

1. કમ્પ્યુટર—એક અદ્ભુત મશીન

EXERCISE



- A.** 1. c 2. b 3. b
- B.** 1. T 2. F 3. T 4. T
- C.** 1. દુકાન 2. એરપોર્ટ 3. હોસ્પિટલ 4. શાળા
- D.** 1. ટેલિવિઝન, કાર
2. સરવાળા કરો, ચિત્રો દોરો, રમતો રમો, ફિલ્મો જુઓ
3. શાળા, ઓફિસ
- E.** 1. માનવસર્જિત વસ્તુ
2. કમ્પ્યુટર

Hands-On



તમે જાતે કરો.

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

2. કમ્પ્યુટરના ભાગો

EXERCISE



- A.** 1. b 2. a 3. b
- B.** 1. માઉસ 2. કીબોર્ડ 3. મોનિટર

- C. 1.  ☒ 2.  ☐ 3.  ☒
4.  ☐ 5.  ☒ 6.  ☐

D. કીબોર્ડ

Hands-On 

તમે જાતે કરો.

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન ૧

(પ્રકરણ ૧ અને ૨ પર આધારિત)

A. 1.



a. હોસ્પિટલ

2.



b. ઘર

3.



c. શાળા

4.



d. ઓફિસ

Ans. 1. c

2. d

3. b

4. a



રમો (શ્લોક ૨.૦)-I (જવાબ કી)



- B. 1. માઉસ 2. મોનિટર 3. સીપીયુ

C.



3. કીબોર્ડનો ઉપયોગ

EXERCISE



- A. 1. b 2. a 3. a



- C. 1. દાખલ કરો 2. કર્સર 3. 26

D. નંબર કી

Hands-On



તમે જાતે કરો.

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

4. માઉસનો ઉપયોગ

EXERCISE



- A. 1. b 2. c 3. b
B. 1. F 2. T 3. F

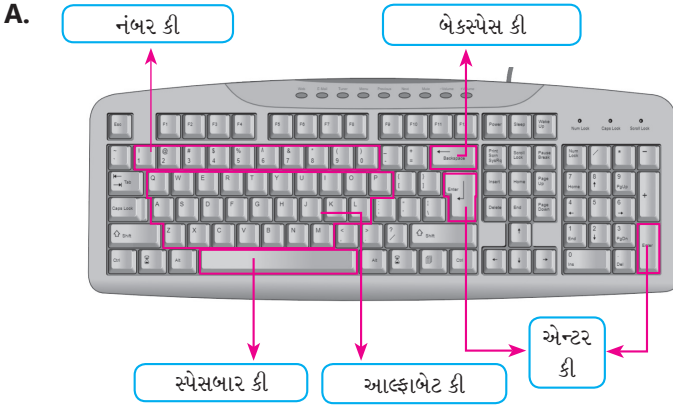
- C. 1. તર્જની આંગળી
2. માઉસ પોઇન્ટર
3. ક્લિક કરવું
- D. ડબલ ક્લિક કરવું

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન ૨

(પ્રકરણ ૩ અને ૪ પર આધારિત)



- B. 1. કર્સર 2. માઉસ 3. કીબોર્ડ
- C. 1. c. 2. a. 3. b.

ટેસ્ટ શીટ-૧

(પ્રકરણ ૧ થી ૪ પર આધારિત)

Section A

- A. 1. c 2. c 3. c 4. a 5. a
- B. 1. માનવ 2. રકમ 3. ટિકિટ 4. ચાવીઓ 5. માઉસ

Section B

1. ટેલિવિઝન, વોશિંગ મશીન, કોમ્પ્યુટર
2. ઘર, ઓફિસ



૪ રમો (શ્લોક ૨.૦)-I (જવાબ કી)



5. ટક્સ પેઇન્ટ સાથે મજા

EXERCISE



- A.** 1. b 2. a 3. c
- B.** 1. ઇરેઝર 2. ક્વિટ 3. પેઇન્ટ 4. ટક્સ પેઇન્ટ
- C.** 1. કલર પેલેટ
2. ડ્રોઇંગ કેનવાસ
- D.** સિલેક્ટર

IN THE LAB

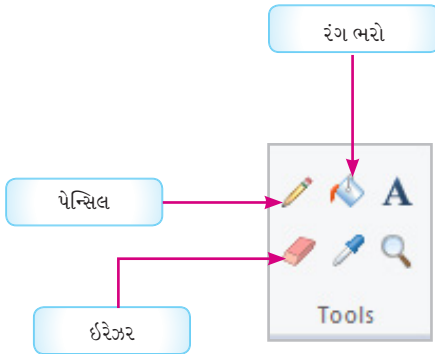
તમે જાતે કરો.

6. પેઇન્ટનો પરિચય

EXERCISE



- A.** 1. b 2. c. 3. c.
- B.** 1. T 2. F 3. F
- C.** 1. સેવ કમાન્ડ 2. શેપ જૂથ 3. ટૂલ્સ જૂથ
- D.**



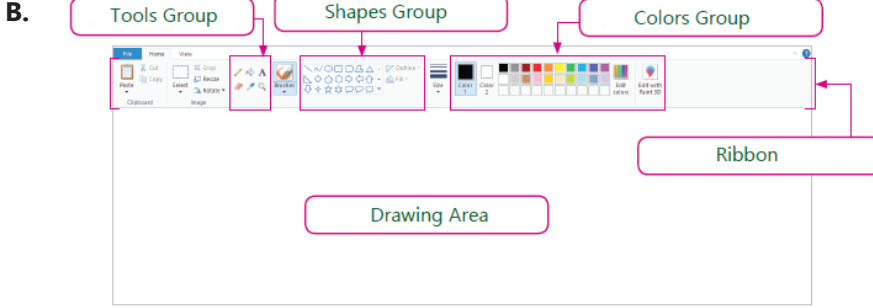
- D.** આકારો જૂથ

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન ૩ (પ્રકરણ ૫ અને ૬ પર આધારિત)

A. 1. e 2. a 3. b 4. c 5. d



7. તર્ક અને વિવેચનાત્મક વિચારસરણી

- A. 1. b 2. a 3. c 4. b
- B. 1. T 2. T 3. F 4. T
- C. 1. c 2. a 3. d 4. b
- D. 1. એક 2. રો
- E. તમે જાતે કરો.

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

8. સ્કેચ જુનિયર

EXERCISE



- A. 1. a 2. c 3. b
- B. 1. T 2. T 3. T 4. F
- C. 1. લીલો ધ્વજ 2. સેવ બટન 3. પ્લસ બટન



6

રમો (શ્લોક ૨.૦)-I (જવાબ કી)



D. પ્લસ બટન

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

9. કૃત્રિમ બુદ્ધિનો પરિચય

- A. 1. a 2. c 3. a
B. 1. T 2. T 3. F

C. 1.



ઉપાડો



ખાઓ



ઊંઘો



પેક કરો



ચાલો



સ્નાન કરો

2.



ભસવું



લોકોને ઓળખો



રસોઈ કરો



રમો



ઊંઘો



વાંચો

D. 1. તમારા આદેશો સાંભળો

2. કુદરતી બુદ્ધિ એ આપેલ પરિસ્થિતિમાં કાર્ય કરવાનું શીખવાની, વિચારવાની, સમજવાની અને પાછલા અનુભવમાંથી શીખવાની ક્ષમતા છે.

E. એઈબો

IN THE LAB

તમે જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન ૪

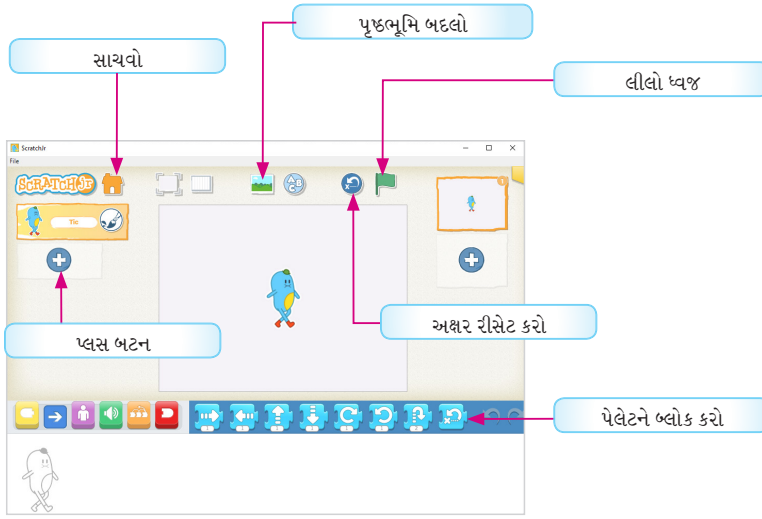
(પ્રકરણ ૭ અને ૮ પર આધારિત)

A. 2 હવે રેખા પર ક્લિક કરો.

3 વળાંક બનાવવા માટે ખેંચો.

1 વળાંક આકાર પર ક્લિક કરો.

B.



C.

1.



A

2.



N

3.



N

4.



A

ટેસ્ટ શીટ-૨

(પ્રકરણ પ થી ૯ પર આધારિત)

Section A

- | | | | | |
|----|------|------|------|------|
| A. | 1. b | 2. b | 3. b | 4. a |
| B. | 1. T | 2. T | 3. T | 4. T |

Section B

- કલર પેલેટ
- શેપ જૂથ
- એક
- પ્લસ બટન
- કુદરતી બુદ્ધિ એ આપેલ પરિસ્થિતિમાં કાર્ય કરવાનું શીખીને વિચારવાની, સમજવાની અને પાછલા અનુભવમાંથી શીખવાની ક્ષમતા છે.



8

રમો (શ્લોક ૨.૦)-I (જવાબ કી)

