

1. વિન્ડોઝ ૧૦

EXERCISE



- A.** 1. a 2. a 3. c 4. d
- B.** 1. T 2. T 3. F 4. T 5. T
- C.** 1. વિન્ડોઝ મીડિયા પ્લેયર 2. USB 3. ચિત્ર 4. જમ્પ લિસ્ટ
- D.** 1. વિન્ડોઝ મીડિયા પ્લેયર એક એપ્લિકેશન સોફ્ટવેર છે. તેનો ઉપયોગ કમ્પ્યુટર પર ઓડિઓ અને વિડિયો ફાઇલો ચલાવવા અને ગોઠવવા માટે થાય છે.
2. પેન ડ્રાઇવ, મેમરી કાર્ડ અને ડીવીડી ટ્રાણ દૂર કરી શકાય તેવા સ્ટોરેજ ડિવાઇસ છે.
3. a. ક્લિપબોર્ડ શ્રુપ: તેમાં કટ, કોપી અને પેસ્ટ કમાન્ડ છે.
b. ઓર્ગનાઇઝ શ્રુપ: તેમાં મૂવ ટુ, કોપી ટુ, ડિલીટ અને રીનેમ કમાન્ડ છે.
- E.** 1. તમારા કમ્પ્યુટરમાંથી પેન ડ્રાઇવને સુરક્ષિત રીતે દૂર કરવાના પગલાં છે:
પગલું 1 ટાસ્કબાર પર નોટિફિકેશન એરિયામાં હાજર એરો બટન પર ક્લિક કરો અને પેન ડ્રાઇવ આઇકોન પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 કમ્પ્યુટરમાંથી પેન ડ્રાઇવને સુરક્ષિત રીતે દૂર કરવા માટે ઇજેક્ટ વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
2. વિન્ડોઝ ૧૦ નું સ્નેપ ફીચર એ એક ફીચર છે જે બે વિન્ડોને બાજુ-બાજુ ગોઠવે છે જેથી સ્ક્રીનનો અડધો ભાગ ભરાઈ જાય. તે સ્નીક ફીચરથી અલગ છે કારણ કે વિન્ડોઝ ૧૦ નું સ્નીક ફીચર ટાસ્કબાર પર ખુલતી વિન્ડોનું ગ્રીવ્યૂ બતાવે છે.
સ્નેક ફીચર ત્યારે ઉપયોગી છે જ્યારે તમારે બે ફાઇલોની તુલના કરવી હોય. સ્નીક ફીચર ત્યારે ઉપયોગી છે જ્યારે તમારે અલગ અલગ વિન્ડો રિસ્ટોર કરવી હોય અને કોઈ ચોક્કસ વિન્ડો શોધવી હોય.
- F.** સ્નેહા સત્તાવાર ટ્રિપ્સ પર પોતાનો ડેટા લઈ જવા માટે પેન ડ્રાઇવ જેવા દૂર કરી શકાય તેવા સ્ટોરેજ ડિવાઇસનો ઉપયોગ કરી શકે છે.
પેનડ્રાઇવનો ઉપયોગ કરવા માટે આપેલા પગલાં અનુસરો:
પગલું 1 તમારા કમ્પ્યુટરના USB પોર્ટ પર તમારી પેનડ્રાઇવ જોડો.
પગલું 2 ઓટોપ્લે ડાયલોગ દેખાય ત્યારે ફાઇલો જોવા માટે ઓપન ફોલ્ડર પર ક્લિક કરો.
પગલું 3 તમે જે ફાઇલો અથવા ફોલ્ડરની નકલ કરવા માંગો છો તે પસંદ કરો, જમણું-ક્લિક કરો અને કોપિ પસંદ કરો (અથવા Ctrl + C દબાવો).
પગલું 4 તમારા કમ્પ્યુટરમાં તે સ્થાન બ્રાઉઝ કરો જ્યાં તમે ફાઇલ અથવા ફોલ્ડરની નકલ કરવા માંગો છો, જમણું-ક્લિક કરો અને પેસ્ટ પસંદ કરો (અથવા Ctrl + V દબાવો).
પગલું 5 અનપ્લગ કરતા પહેલા સૂચના ક્ષેત્રમાંથી બહાર નીકળવાના વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.

2. પાવરપોઈન્ટ ૨૦૧૬ ની અદ્યતન સુવિધાઓ

EXERCISE



- A.** 1. a 2. d 3. b 4. a
- B.** 1. વિડિઓ દાખલ કરો 2. ટેક્સ્ટ 3. સ્લાઈડ 4. આકારો
- C.** 1. F 2. T 3. T 4. T
- D.** 1. પેઈન્ટ, એક્સેલ અને પાવરપોઈન્ટ.
 2. ટ્રાન્ઝિશન નક્કી કરે છે કે તમારી પ્રેઝન્ટેશન એક સ્લાઈડથી બીજી સ્લાઈડમાં કેવી રીતે જાય છે જ્યારે એનિમેશન સ્લાઈડ પરના ટેક્સ્ટ અને અન્ય ઓબ્જેક્ટને મૂવિંગ ઇફેક્ટ આપવામાં મદદ કરે છે.
 3. પ્રેઝન્ટેશનને વધુ રસપ્રદ બનાવવા માટે પાવરપોઈન્ટમાં એનિમેશનનો ઉપયોગ કરી શકાય છે. તેઓ સ્લાઈડ પરના ટેક્સ્ટ અને અન્ય ઓબ્જેક્ટને મૂવિંગ ઇફેક્ટ આપે છે.
- E.** 1. પ્રેઝન્ટેશનમાં અવાજ ઉમેરવા માટે, આ પગલાં અનુસરો:
પગલું 1 ઇન્સર્ટ ટેબ પર ઓડિઓ કમાન્ડ પર ક્લિક કરો. ડ્રોપ-ડાઉન સૂચિ દેખાય છે.
પગલું 2 ફાઈલમાંથી ઓડિઓ વિકલ્પ પસંદ કરો. ઇન્સર્ટ ઓડિઓ ડાયલોગ બોક્સ દેખાય છે.
પગલું 3 નેવિગેટ કરો અને દાખલ કરવા માટે ઓડિઓ ફાઈલ પસંદ કરો અને ઇન્સર્ટ બટન પર ક્લિક કરો. આ સ્લાઈડ પર સ્પીકર આઈકોન દાખલ કરશે.
પગલું 4 ઓડિયો સાંભળવા માટે પ્લે બટન પર ક્લિક કરો.
 2. એક સ્લાઈડથી બીજી સ્લાઈડ પર નેવિગેટ કરવા માટે એક્શન બટનોનો ઉપયોગ થાય છે. જ્યારે પ્રેઝન્ટેશનનો દર્શક એક્શન બટન પર ક્લિક કરે છે ત્યારે આપણે ચોક્કસ કાર્ય પણ સોંપી શકીએ છીએ.
 પાવરપોઈન્ટમાં, ૧૨ પ્રકારના એક્શન બટન ઉપલબ્ધ છે.
 3. પ્રેઝન્ટેશનમાં વિડીયો ઉમેરવા માટે, આપેલા પગલાં અનુસરો:
પગલું 1 Insert ટેબ પર Video વિકલ્પ પર ક્લિક કરીને Insert Video ડાયલોગ બોક્સ ખોલો.
પગલું 2 દાખલ કરવા માટેની વિડીયો ફાઈલ નેવિગેટ કરો અને પસંદ કરો અને Insert બટન પર ક્લિક કરો.
 આ ક્લિપના તળિયે પ્લે કંટ્રોલ બાર સાથે વિડીયો દાખલ કરશે.
પગલું 3 વિડીયોનું પ્રીવ્યૂ કરવા માટે પ્લે બટન પર ક્લિક કરો.
- F.** હું રોહનને Insert ટેબમાં વિડીયો કમાન્ડ શોધવાનું સૂચન કરીશ.



સામયિક મૂલ્યાંકન-૧

(પ્રકરણ ૧ અને ૨ પર આધારિત)

- A.** 1. તમારા અવાજને રેકોર્ડ કરવા માટે રેકોર્ડ બટનનો ઉપયોગ થાય છે.
2. રોકાણ બંધ કરવા માટે સ્ટોપ બટનનો ઉપયોગ થાય છે.
- B.** 1. જમ્પ લિસ્ટ એ એક સુવિધા છે જે તમને ટાસ્કબાર પર પિન કરેલા પ્રોગ્રામમાં તાજેતરના દસ્તાવેજો જોવાની મંજૂરી આપે છે.
2. વિન્ડોઝ ૧૦ ની સ્નીક સુવિધા ટાસ્કબાર પર ખુલ્લી વિન્ડોઝનું પૂર્વાવલોકન બતાવે છે.
- C.** 1. જૂથ ગોઠવો
2. કમાન્ડ શેર કરો
3. ઈ-મેલ વિકલ્પ
4. સ્લાઈડ શો વિકલ્પ

3. ફોર્મ્યુલા અને ફંક્શન્સ

EXERCISE



- A.** 1. a 2. a 3. b 4. c 5. c
- B.** 1. ફંક્શન્સ 2. Equal to 3. સ્ક્વેર રુટ 4. ડોલરની સમાન (\$)
- C.** 1. સેલ સંદર્ભ એ એક સેલ સરનામું છે જેનો ઉપયોગ ફોર્મ્યુલામાં ચોક્કસ સેલ દર્શાવવા માટે થઈ શકે છે.
2. CONCATENATE () ફંક્શન બે અથવા વધુ અલગ અલગ ટેક્સ્ટ સ્ટ્રિંગને જોડે છે.
3. ડેટ અને ટાઈમ ફંક્શન્સનો ઉપયોગ તારીખ, મહિનો, દિવસ, વર્ષ અને સમય પરત કરવા માટે થાય છે.
DAY(TODAY()) અને MINUTE(time) એ તારીખ અને ટાઈમ ફંક્શનના પ્રકારો છે.
- D.** 1. LEN ફંક્શનનો ઉપયોગ ટેક્સ્ટ સ્ટ્રિંગની લંબાઈ પરત કરવા માટે થાય છે.
ઉદાહરણ તરીકે, Input=LEN("Excel"), તે પરત કરશે.
2. ફંક્શન દાખલ કરવાના નિયમો છે:
(i) બધા એક્સેલ ફંક્શન = ચિહ્નથી શરૂ થવા જોઈએ.
(ii) ફંક્શનનું નામ માન્ય એક્સેલ નામ હોવું જોઈએ.
(iii) ફંક્શન પછી કૌંસ ખોલવા અને બંધ કરવા આવશ્યક છે.
(iv) મોટાભાગના ફંક્શનમાં તેની અંદર એક દલીલ હોવી આવશ્યક છે.
3. ફોર્મ્યુલા એક અભિવ્યક્તિ છે જે સેલના મૂલ્યની ગણતરી કરે છે. માર્કીટોસોફ્ટ એક્સેલમાં ફોર્મ્યુલા સમાન ચિહ્ન (=) થી શરૂ થાય છે. ઉદાહરણ તરીકે,
$$= 10 + 20 / 5 + (5*4)$$
$$= 20 + 60 * 10$$
બીજી બાજુ, ફંક્શન એ એક્સેલમાં સરળ અને જટિલ ગણતરીઓ કરવા માટે પૂર્વવ્યાખ્યાયિત ફોર્મ્યુલા છે.
- E.** અમન નીચેના તારીખ અને સમય ફંક્શનનો ઉપયોગ કરી શકે છે.

4. GIMP નો પરિચય

EXERCISE



- A.** 1. b 2. c 3. a 4. d
- B.** 1. વર્કસ્પેસ 2. GIMP 3. લેયર ઇફેક્ટ 4. લેયર પેલેટ
5. પેટર્ન 6. ભરો
- C.** 1. GIMP માં યુઝર ફેન્ડલી ઇન્ટરફેસ છે.
2. ટેમ્પલેટ એ ઇમેજ પ્રકારોનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે જે સામાન્ય રીતે ઉપયોગી હોય છે.
3. મેનૂ બાર, ટૂલબોક્સ અને લેયર પેલેટ.
- D.** 1. ફાઈલ સેવ કરવા માટે, આપેલા પગલાં અનુસરો:
- પગલું 1** ફાઈલ મેનૂ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2** સેવ વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 3** ફાઈલ સેવ કરવા માટે ફોલ્ડરમાં નેવિગેટ કરો.
- પગલું 4** નામ: બોક્સમાં ફાઈલનું નામ આપેલ છે.
- પગલું 5** સેવ બટન પર ક્લિક કરો.
2. ઇમેજ ખોલવા માટે, આપેલા પગલાં અનુસરો:
- પગલું 1** ફાઈલ મેનૂ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2** ઓપન વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 3** ઇનસ્ટ કરવા માટે ઇમેજ પસંદ કરો.
- પગલું 4** ઓપન બટન પર ક્લિક કરો.
3. નવી ઇમેજ બનાવો સંવાદ બોક્સ નીચેના વિકલ્પો પૂરા પાડે છે:
- ટેમ્પલેટ: તે ઇમેજ પ્રકારોનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે જે સામાન્ય રીતે ઉપયોગી હોય છે. ટેમ્પલેટ કદ, રીઝોલ્યુશન, ટિપ્પણીઓ વગેરે માટે મૂલ્યો સેટ કરે છે.
- છબીનું કદ: તે નવા દસ્તાવેજની પહોળાઈ અને ઊંચાઈ પિક્સેલ, સેન્ટિમીટર, ઇંચ, પોઈન્ટ, મિલીમીટર, વગેરેમાં સ્પષ્ટ કરે છે.
- E.** નીતિને ધ્યાનમાં લેવાના કેટલાક માન્ય કારણો અહીં આપ્યા છે:
- વપરાશકર્તા-મૈત્રીપૂર્ણ ઇન્ટરફેસ
 - ઇમેજનું સંચાલન ઝડપથી કરી શકાય છે
 - લેયર ઇફેક્ટ ઇમેજની મૂળ સ્થિતિને સાચવે છે



- લેયર ઇફેક્ટ છબીની મૂળ સ્થિતિને સાચવે છે

GIF, JPEG, PNG, XPM, TIFF, TGA, MPEG, PS, PDF, PCX, BMP અને વધુ સહિત ફાઇલ ફોર્મેટની વિશાળ શ્રેણી માટે સપોર્ટ.

Hands-On



તે જાતે કરો

IN THE LAB

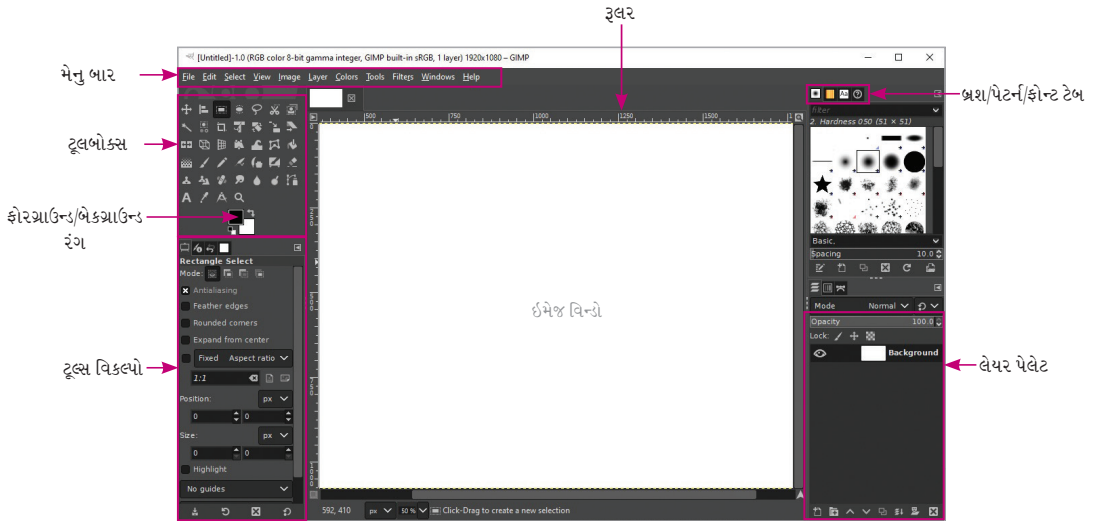
તે જાતે કરો

સામયિક મૂલ્યાંકન-૨

(પ્રકરણ ૩ અને ૪ પર આધારિત)

- A.**
1. કોષ સંદર્ભ
 2. રાઉન્ડ(સંખ્યા, અંકોની સંખ્યા)
 3. આંકડાકીય કાર્યો
 4. MIN(range)
 5. LEN(text)

B.



- C.**
1. ટેમ્પલેટ
 2. ઇમેજનું કદ
 3. પોટ્રેટ/લેન્ડસ્કેપ બટન
 4. X અને Y રિઝોલ્યુશન

ટેસ્ટ શીટ-૧

(પ્રકરણ ૧ થી ૪ પર આધારિત)

Section A

- A.** 1. (ii) 2. (i) 3. (i) 4. (ii) 5. (i)
6. (ii) 7. (iii) 8. (i)
- B.** 1. વિન્ડોઝ મીડિયા પ્લેયર 2. ટેક્સ્ટ 3. સ્ક્વેર રૂટ
4. લેયર પેલેટ 5. પેટર્ન
- C.** 1. F 2. F 3. T 4. T
5. T 6. F

Section B

- A.** 1. વિન્ડોઝ મીડિયા પ્લેયર એ એપ્લિકેશન સોફ્ટવેર છે. તેનો ઉપયોગ કમ્પ્યુટર પર ઓડિઓ અને વિડિયો ફાઈલો બંને ચલાવવા અને ગોઠવવા માટે થાય છે.
2. ટેમ્પલેટ એવા છબી પ્રકારોનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે જે સામાન્ય રીતે ઉપયોગી હોય છે.
3. ટ્રાન્ઝિશન નક્કી કરે છે કે તમારી પ્રેઝન્ટેશન એક સ્લાઈડથી બીજી સ્લાઈડમાં કેવી રીતે જાય છે જ્યારે એનિમેશન સ્લાઈડ પર ટેક્સ્ટ અને અન્ય ઓબ્જેક્ટને મૂવિંગ ઇફેક્ટ આપવામાં મદદ કરે છે.
4. સેલ રેફરન્સ એ એક સેલ સરનામું છે જેનો ઉપયોગ ચોક્કસ સેલ દર્શાવવા માટે ફોર્મ્યુલામાં થઈ શકે છે.
5. CONCATENATE () ફંક્શન બે અથવા વધુ અલગ ટેક્સ્ટ સ્ટ્રિંગને એકસાથે જોડે છે.
- B.** 1. LEN ફંક્શનનો ઉપયોગ ટેક્સ્ટ સ્ટ્રિંગની લંબાઈ પરત કરવા માટે થાય છે.
ઉદાહરણ તરીકે, Input=LEN("Excel"), તે ૫ પરત કરશે.
2. એક સ્લાઈડથી બીજી સ્લાઈડ પર નેવિગેટ કરવા માટે એક્શન બટનોનો ઉપયોગ થાય છે. જ્યારે પ્રેઝન્ટેશનનો દર્શક એક્શન બટન પર ક્લિક કરે છે ત્યારે આપણે ચોક્કસ કાર્ય પણ સોંપી શકીએ છીએ.
પાવરપોઈન્ટમાં, ૧૨ પ્રકારના એક્શન બટન ઉપલબ્ધ છે.
3. "નવી છબી બનાવો" સંવાદ બોક્સ નીચેના વિકલ્પો પૂરા પાડે છે:
ટેમ્પલેટ: તે સામાન્ય રીતે ઉપયોગી છબી પ્રકારોનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે. ટેમ્પલેટ કદ, રીઝોલ્યુશન, ટિપ્પણીઓ વગેરે માટે મૂલ્યો સેટ કરે છે.
છબીનું કદ: તે નવા દસ્તાવેજની પહોળાઈ અને ઊંચાઈ પિક્સેલ, સેન્ટિમીટર, ઇંચ, પોઈન્ટ, મિલીમીટર વગેરેમાં સ્પષ્ટ કરે છે.
4. પેન ડ્રાઈવ, મેમરી કાર્ડ અને ડીવીડી ટ્રાણ દૂર કરી શકાય તેવા સ્ટોરેજ ડિવાઈસ છે.
5. ફાઈલ સેવ કરવા માટે, આપેલા પગલાં અનુસરો:
પગલું 1 ફાઈલ મેનૂ પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 સેવ વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
પગલું 3 ફાઈલ સેવ કરવા માટે ફોલ્ડરમાં નેવિગેટ કરો.



પગલું 4 નામ: બોક્સમાં ફાઈલનું નામ આપો.

પગલું 5 સેવ બટન પર ક્લિક કરો.

5. ઈન્ટરનેટ પર સેવાઓ

EXERCISE



- A.** 1. b 2. a 3. b 4. a
- B.** 1. T 2. T 3. F 4. T
- C.** 1. કાર્ડિંગ 2. બ્લોગ 3. ચેટ
- D.** 1. ફીકિંગ એ ટેલિફોન કંપનીઓ સામે કમ્પ્યુટરનો ઉપયોગ કરીને ફી ડિસ્ટન્સ કોલ્સ કરવા અથવા ફોન લાઈન ટેપ કરવાના ઉદ્દેશ્ય સાથે કરવામાં આવતો ગુનો છે.
2. ન્યૂઝશુપ ચોક્કસ વિષય પર ધ્યાન કેન્દ્રિત કરે છે. આ વિષય ન્યૂઝશુપના બધા સહભાગીઓ માટે સામાન્ય રુચિનો વિષય છે.
3. ક્લાઉડ સ્ટોરેજ એ એક સેવા છે જ્યાં વપરાશકર્તાઓ તેમના સ્થાનિક કમ્પ્યુટરની જગ્યાએ રિમોટ સર્વર પર ડેટા સ્ટોર અને મેનેજ કરી શકે છે.
- E.** 1. ગૂગલ ડ્રાઈવ પર ફાઈલ અપલોડ કરવાના પગલાં:
- પગલું 1 www.google.com ની મુલાકાત લો. ઉપર-જમણા ખૂણે ગૂગલ એપ લોન્ચર બટન પર ક્લિક કરો. ડ્રાઈવ એપ્લિકેશન પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2 તમારા ચદ્દૈક્ષ્ એકાઉન્ટનું વપરાશકર્તા નામ દાખલ કરો અને પછી નેક્સ્ટ બટન પર ક્લિક કરો. પાસવર્ડ દાખલ કરો અને પછી નેક્સ્ટ બટન પર ક્લિક કરો.
- પગલું 3 નવું બટન પર ક્લિક કરો.
- પગલું 4 રિમોટ સર્વર પર ફાઈલ અપલોડ અને સ્ટોર કરવા માટે ફાઈલ અપલોડ પર ક્લિક કરો.
2. બ્લોગ સામાન્ય રીતે કોઈ વિષય પર વિગતવાર સમજૂતી જેવા હોય છે અથવા ક્યારેક ઇવેન્ટની ડાયરી તરીકે પણ હોય છે. તે એક ચર્ચા પ્લેટફોર્મ છે જ્યાં બ્લોગના વાચકો તેમની ટિપ્પણીઓ અને સૂચનો ઉમેરી શકે છે. બ્લોગિંગ કરતી વખતે, તમારે ધ્યાનમાં રાખવું જોઈએ કે તમારી પોસ્ટથી બીજાની લાગણીઓ અને પ્રતિજ્ઞાને ઠેસ ન પહોંચે. બ્લોગર, વર્ડપ્રેસ, ટમ્બલર વગેરે જેવી કેટલીક લોકપ્રિય વેબસાઈટ તમને બ્લોગ બનાવવાની મંજૂરી આપે છે.
3. નેટવર્ક, ઉપકરણો, પ્રોગ્રામ્સ અને ડેટા જેવા કમ્પ્યુટર સંસાધનોને અનધિકૃત ઍક્સેસ, નુકસાન અથવા હુમલાથી બચાવવાની પ્રક્રિયાને સાયબર સુરક્ષા કહેવામાં આવે છે.
- F.** તેણે ક્લાઉડ સ્ટોરેજ સેવાનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

IN THE LAB

તે જાતે કરો

6. એપ ડેવલપમેન્ટ

EXERCISE



- A.** 1. a 2. a 3. a 4. b
- B.** 1. F 2. T 3. F 4. T 5. T
- C.** 1. હાઈબ્રિડ 2. મોબાઈલ 3. એન્ડ્રોઈડ 4. ગેમિંગ 5. ઈન્સ્ટોલ
- D.** 1. એપ એ એક સોફ્ટવેર પ્રોગ્રામ છે જે મુખ્યત્વે મોબાઈલ અને ટેબ્લેટ જેવા હાથથી પકડેલા સ્માર્ટ ઉપકરણો માટે વિકસાવવામાં આવે છે.
2. વેબ એપ્સ વાસ્તવમાં વેબ એપ્લિકેશન છે જે વપરાશકર્તાને મૂળ એપ જેવો જ અનુભવ આપે છે. આપણા મોબાઈલ ઉપકરણ પર આ એપને એક્સેસ કરવા માટે આપણને બ્રાઉઝર નામની વધારાની એપની જરૂર છે.
3. બ્લોક એડિટર વિન્ડોના ત્રણ ઘટકો છે:
- a. વર્કસ્પેસ: તે વર્કસ્પેસમાં કોડિંગ માટે બધા બ્લોક ગોઠવે છે.
- b. ટ્રેશ: તેનો ઉપયોગ એવા બ્લોકસને કાઢી નાખવા માટે થાય છે જે જરૂરી નથી.
- c. બેકપેક: જ્યારે આપણે એપ ઈન્વેન્ટરમાંથી બહાર નીકળીએ છીએ ત્યારે પણ તે બધા બ્લોકની નકલ સંગ્રહિત કરે છે.
- E.** 1. a. ગેમિંગ એપ- આજની મોબાઈલ એપ્સની સૌથી લોકપ્રિય શ્રેણી ગેમિંગ એપ્સ છે જે એપ સ્ટોરના ૨૪% થી વધુ વિસ્તારને શેર કરે છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી ગેમિંગ એપ્સ પબજી, કેન્ડી ક્રશ સાગા અને ઑંગ્રી બર્ડ્સ છે.
- b. ઉત્પાદકતા એપ, જેને બિઝનેસ એપ તરીકે પણ ઓળખવામાં આવે છે જેનો ઉપયોગ ઉદ્યોગપતિઓ દ્વારા ઘણા જટિલ કાર્યો કરવા માટે થાય છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી ઉત્પાદક એપ ગૂગલ કેલેન્ડર, એવરનોટ અને ટ્રોપીકોક્સ છે.
- c. મનોરંજન એપ લોકોનું મનોરંજન કરવા માટે વિકસાવવામાં આવે છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી મનોરંજન એપ્લિકેશનો નેટફ્લિક્સ, પ્લસ હોટસ્ટાર અને યુટ્યુબ છે.
2. ડિસ્ક્લે નામ બદલવા માટે, આપેલા પગલાં અનુસરો:
- પગલું 1** વ્યૂ પેનમાં બટન પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2** પ્રોપર્ટી પેનમાં ટેક્સ્ટ વિકલ્પ પસંદ કરો અને 'ટેક્સ્ટ ફોર' ને બટન પર તમે જે ટેક્સ્ટ પ્રદર્શિત કરવા માંગો છો તેમાં બદલો.
3. વેબ એપ્લિકેશન અને વેબસાઈટ વચ્ચેનો તફાવત એ છે કે વેબ એપ્લિકેશન વેબસાઈટનો એક નાનો ભાગ હોઈ શકે છે જે ચોક્કસ કાર્યક્ષમતા પ્રદાન કરે છે. બીજી બાજુ, વેબસાઈટમાં ઘણી વેબ એપ્લિકેશનો હોઈ શકે છે.
4. શૈક્ષણિક એપ્લિકેશનો બાળકોને ગમે ત્યાંથી અને ગમે ત્યારે શીખવા માટે પ્લેટફોર્મ પૂરું પાડે છે. આ એપ્લિકેશનો શીખવાનું સરળ બનાવવા માટે અદ્યતન પદ્ધતિઓ અને નવા ખ્યાલોનો ઉપયોગ કરે છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી શૈક્ષણિક એપ્લિકેશનો ખાન એકેડેમી, વેદાંતુ અને ગ્રામર EN છે.
- F.** 1. ગેમિંગ
2. મ્યુઝિક પ્લેયર

IN THE LAB

તે જાતે કરો



8

રમો (શ્લોક ૨.૦)-VI (જવાબ કી)

7. HTML5 અને CSS3 નો પરિચય

EXERCISE

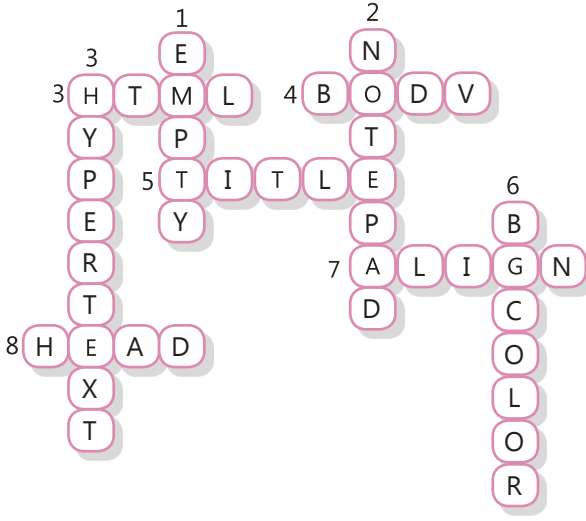


- A.** 1. a 2. b 3. a 4. b
- B.** 1. માર્કઅપ 2. હેડ 3. બ્લોક 4. ખાલી 5. નેસ્ટિંગ
- C.** 1. HTML એટલે હાઈપરટેક્સ્ટ માર્કઅપ લેંગ્વેજ. તે એક માર્કઅપ લેંગ્વેજ છે જે વેબ પેજની રચનાનું વર્ણન કરે છે.
2. જે ટેગ ઓપનિંગ અને ક્લોઝિંગ બંને ટેગનો સમાવેશ કરે છે તેને કન્ટેઈનર ટેગ કહેવામાં આવે છે.
3. CSS વેબ બ્રાઉઝર પર CSS વેબ પેજ કેવી રીતે રજૂ કરવામાં આવશે તેનું સંચાલન કરે છે અને તેનું વર્ણન કરે છે.
4. હેડર ટેગ તમારા વેબ પેજના હેડર એરિયાને વ્યાખ્યાયિત કરે છે. હેડર ટેગમાં આપેલી માહિતી કમ્પ્યુટરને કહે છે કે આ માહિતી વેબ પેજ પર બતાવવાની નથી.
5. બાહ્ય સ્ટાઈલશીટમાં, CSS સ્ટાઈલ એક અલગ ફાઈલમાં લખવામાં આવે છે જે HTML એક્સટેન્શન સાથે સેવ કરવામાં આવે છે. તમારે <HEAD> એલિમેન્ટની અંદર <LINK> એલિમેન્ટની અંદર બાહ્ય સ્ટાઈલ શીટ ફાઈલનો સંદર્ભ શામેલ કરવાની જરૂર છે. બાહ્ય સ્ટાઈલશીટનો સંદર્ભ શામેલ કરવા માટે સિન્ટેક્સ છે:
- ```
<head>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="name of style sheet">

</head>
```
- D.** 1. HTML ટેગ લખવા માટેના નિયમો છે:
- કન્ટેનર ટેગ હંમેશા યોગ્ય રીતે બંધ હોવા જોઈએ.
  - એટ્રિબ્યુટ્સને આપેલા મૂલ્યો ડબલ અવતરણ ચિહ્નોમાં બંધ હોવા જોઈએ.
  - ટેગ નામમાં જગ્યાઓ હોવી જોઈએ નહીં.
  - ટેગમાં < અને > વચ્ચે કોઈ જગ્યા ન હોવી જોઈએ.
  - ટેગ યોગ્ય રીતે નેસ્ટ કરેલા હોવા જોઈએ.
2. HTML એડિટર્સ એ સોફ્ટવેર છે જેનો ઉપયોગ HTML કોડ લખવા અને સંપાદિત કરવા માટે થાય છે. મુખ્યત્વે બે પ્રકારના HTML એડિટર્સ છે, WYSIWYG એડિટર અને ટેક્સ્ટ એડિટર. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતા HTML એડિટર્સ નોટપેડ અને વર્ડપેડ છે.
3. ઇનલાઈન સ્ટાઈલનો ઉપયોગ એક જ એલિમેન્ટ માટે એક અનોખી સ્ટાઈલ લાગુ કરવા માટે થાય છે. સ્ટાઈલ એટ્રિબ્યુટ એક એલિમેન્ટ તમને એલિમેન્ટ પર સ્ટાઈલ બનાવવા અને લાગુ કરવાની મંજૂરી આપે છે. ઇનલાઈન સ્ટાઈલ બનાવવા માટે સિન્ટેક્સ છે:
- ```
<element style = "property1:value1; property2:value2; ... ..">
```
- E.** 1. અજીત હેડિંગ ટેગ <H1> થી <H6>.
2. અંજલિ <TITLE> ટેગનો ઉપયોગ કરી શકે છે.

F.



IN THE LAB

તે જાતે કરો

સામયિક મૂલ્યાંકન-૩

(પ્રકરણ પ થી ૭ પર આધારિત)

- A.** 1. બ્લોગ સામાન્ય રીતે કોઈ વિષય પર વિગતવાર સમજૂતી જેવા હોય છે અથવા ક્યારેક ઘટનાઓની ડાયરી તરીકે પણ હોય છે.
 2. ક્લાઉડ સ્ટોરેજ એ એક સેવા છે જ્યાં વપરાશકર્તાઓ તેમના સ્થાનિક કમ્પ્યુટરની જગ્યાએ રિમોટ સર્વર પર ડેટા સ્ટોર અને મેનેજ કરી શકે છે.
 3. નેટવર્ક, ઉપકરણો, પ્રોગ્રામ અને ડેટા જેવા કમ્પ્યુટર સંસાધનોને અનધિકૃત એક્સેસ, નુકસાન અથવા હુમલાથી બચાવવાની પ્રક્રિયાને સાયબર સુરક્ષા કહેવામાં આવે છે.
 4. હેકિંગ એ સિસ્ટમનો નાશ કરવા અથવા સિસ્ટમમાંથી મહત્વપૂર્ણ માહિતી ચોરી કરવાના હેતુથી કમ્પ્યુટર સિસ્ટમમાં અનધિકૃત એક્સેસ છે.
- B.** 1. ગુગલ પ્લે સ્ટોર 2. iOS 3. હાઈબ્રિડ એપ્લિકેશન 4. ગેમિંગ એપ્લિકેશન
 5. શૈક્ષણિક એપ્લિકેશન 6. સોશિયલ નેટવર્કિંગ એપ્લિકેશન
- C.** TITLE </HEAD> </HTML>

8. અલ્ગોરિથમિક ઇન્ટેલિજન્સ

EXERCISE



- A.** 1. a 2. b 3. d 4. c
B. 1. F 2. F 3. T 4. F



રમો (શ્લોક ૨.૦)-VI (જવાબ કી)



- C.** 1. કિએટિવ 2. ફ્લોચાર્ટ 3. લોજિકલ 4. માર્ઝન્ડ મેપ
5. સમાંતરગ્રામ 6. બે
- D.** 1. એલ્ગોરિધમનું નિર્માણ એ એક તબક્કો છે જેમાં પરિણામ મેળવવા માટે સર્જનાત્મક વિચારસરણી અને પગલાંઓનું શ્રેષ્ઠ શક્ય સંયોજન શોધવાની જરૂર પડે છે.
2. એમિલી ફ્લોચાર્ટનો ઉપયોગ કરી શકે છે.
3. હીરાનું પ્રતીક પ્રક્રિયા પ્રવાહમાં પ્રશ્ન અથવા શાખા સૂચવે છે. જ્યારે ૨ વિકલ્પો હોય ત્યારે તેનો ઉપયોગ થાય છે (હા/ના).
- E.** 1. માર્ઝન્ડ મેપ એ સમસ્યાનું નિરાકરણ કરવાની તકનીક પણ છે જે આપણને વિચારો, વિચારો અથવા ખ્યાલો અને તેમના સંબંધોને ગ્રાફિકલી ગોઠવવાની મંજૂરી આપે છે.
2. ફ્લોચાર્ટ એ એક પ્રકારનો ગ્રાફિકલ ડાયાગ્રામ છે જે અલ્ગોરિધમનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે. ફ્લોચાર્ટનો ઉપયોગ વિવિધ ક્ષેત્રોમાં પ્રક્રિયા અથવા પ્રોગ્રામનું વિશ્લેષણ, ડિઝાઇન, દસ્તાવેજીકરણ અથવા સંચાલનમાં થાય છે.
3. ફ્લોચાર્ટ દોરતી વખતે મૂળભૂત નિયમો:
• ડાબેથી જમણે અથવા ઉપરથી નીચે પ્રવાહની દિશા જાળવી રાખો.
• પ્રક્રિયા બોક્સમાંથી ફક્ત એક જ પ્રવાહ રેખા બહાર આવવી જોઈએ.
• નિર્ણય બોક્સમાં ફક્ત એક જ પ્રવાહ રેખા પ્રવેશવી જોઈએ, પરંતુ નિર્ણય બોક્સમાંથી બે પ્રવાહ રેખાઓ છોડવી જોઈએ.
• ખાતરી કરો કે ફ્લોચાર્ટમાં તાર્કિક શરૂઆત અને અંત છે.
- F.** 1. નિશા સમસ્યા ઉકેલવાની અલ્ગોરિધમિક વ્યૂહરચનાનું પાલન કરી રહી છે.
2. અંશુએ તીર ચિહ્નનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

IN THE LAB

તે જાતે કરો

9. પ્રોગ્રામિંગ પાથથોનનો પરિચય

EXERCISE



- A.** 1. b 2. a 3. c 4. c 5. c
- B.** 1. T 2. T 3. F 4. T
- C.** 1. ગાઈડો વાન રોસમ 2. એસાઈનમેન્ટ 3. સ્ટ્રિંગ 4. ઈનપુટ() 5. ખોટું
- D.** 1. ચલો એ મેમરી સંદર્ભ બિંદુઓ છે જ્યાં આપણે મૂલ્યો સંગ્રહિત કરીએ છીએ જેને પછીથી એક્સેસ કરી શકાય છે અથવા બદલી શકાય છે.
2. ડેટા પ્રકાર ચલ કયા પ્રકારનું મૂલ્ય સમાવી શકે છે તે સ્પષ્ટ કરે છે.
3. લો-લેવલ લેંગ્વેજ એ પ્રોગ્રામિંગ લેંગ્વેજ છે જે મશીન આધારિત હોય છે. મશીન આધારિત ભાષામાં લખાયેલ પ્રોગ્રામ ફક્ત એક ચોક્કસ પ્રકારના કમ્પ્યુટર પર ચાલે છે.
- E.** 1. પાથથોન દ્વારા પૂરા પાડવામાં આવેલ રિલેશનલ ઓપરેટરો નીચે મુજબ છે:
== સમાન

!= સમાન નહીં

> કરતાં વધારે

< કરતાં ઓછું

>= કરતાં વધારે અથવા બરાબર

<= કરતાં ઓછું અથવા બરાબર

ઉદાહરણ તરીકે, == ઓપરેટર: તે તપાસે છે કે બે ઓપરેન્ડના મૂલ્યો સમાન છે કે નહીં. જો હા, તો શરત સાચી બને છે.

2. પાયથોનમાં ટિપ્પણીઓનો ઉપયોગ કોડના ભાગોને સમજાવવા માટે થઈ શકે છે. તેનો ઉપયોગ કોડને છુપાવવા માટે પણ થઈ શકે છે. ટિપ્પણીઓ આપણને પ્રોગ્રામ કેવી રીતે કાર્ય કરે છે તે સમજવામાં સક્ષમ બનાવે છે. પાયથોનમાં, e પ્રતીકથી શરૂ થતા કોઈપણ નિવેદનને ટિપ્પણી તરીકે ઓળખવામાં આવે છે. પાયથોનમાં બે પ્રકારની ટિપ્પણીઓ છે:

a. સિંગલ લાઈન ટિપ્પણી: જો કોઈ વપરાશકર્તા એક લાઈન ટિપ્પણી સ્પષ્ટ કરવા માંગે છે, તો ટિપ્પણી e પ્રતીકથી શરૂ થવી જોઈએ.

b. મલ્ટીપલ-લાઈન ટિપ્પણી: પાયથોનમાં બહુ લાઈન ટિપ્પણીઓ માટે વાક્યચર્યા નથી. બહુ લાઈન ટિપ્પણી ઉમેરવા માટે, તમે દરેક લાઈન માટે e દાખલ કરી શકો છો.

3. હાઈ-લેવલ ભાષા એ એક પ્રોગ્રામિંગ ભાષા છે જે પ્રોગ્રામરને મશીન-સ્વતંત્ર પ્રોગ્રામ લખવા માટે સક્ષમ બનાવે છે.

ત્રીજી પેઢીની ભાષાઓ (3GL) માં, પ્રોગ્રામર અંગ્રેજી જેવા શબ્દોની શ્રેણી લખે છે જે કમ્પ્યુટરને શું પૂર્ણ કરવું અને કેવી રીતે કરવું તે કહે છે. 3GL ના ઉદાહરણો C, C++ અને Java છે.

ચોથી પેઢીની ભાષાઓ પણ અંગ્રેજી જેવા નિવેદનોનો ઉપયોગ કરે છે. તેઓ સ્પષ્ટ કરે છે કે પ્રોગ્રામ કેવી રીતે પૂર્ણ કરવું જોઈએ તે સમજાવ્યા વિના. 4GL ઝડપી છે અને પ્રોગ્રામર તરફથી ઓછો સમય અને પ્રયત્ન જરૂરી છે. 4GL ના ઉદાહરણો SQL, Perl, Python, વગેરે છે.

F. 1. તેણીએ મેનુ બારના રન ટેબમાં રન મોડ્યુલ વિકલ્પનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

2. a. 2.0 b. 12

IN THE LAB

તે જાતે કરો

10. AI નો પરિચય

EXERCISE



- A. 1. d 2. b 3. b
- B. 1. આંતરવ્યક્તિત્વ 2. બુદ્ધિ 3. હોર્વર્ડ ગાર્ડનર
- C. 1. T 2. F 3. T
- D. 1. શારીરિક-ગતિસ્થિતિ બુદ્ધિ એટલે નૃત્ય અને રમતગમતમાં સારી, હાથથી વસ્તુઓ બનાવવાનું પસંદ, સાંભળવા અને જોવાને બદલે કરીને યાદ રાખવાનું વલણ, અને ઉત્તમ હાથ-આંખ અને શારીરિક સંકલન, શરીરની વિવિધ હિલચાલ અને ક્રિયાઓમાં લવચીક.
2. AI એ કમ્પ્યુટર વિજ્ઞાનની એક શાખા છે જે એવા મશીનો વિકસાવવા પર ધ્યાન કેન્દ્રિત કરે છે જે માણસોની જેમ વિચારી અને કાર્ય કરી શકે છે.



12

રમો (શ્લોક ૨.૦)-VI (જવાબ કી)



E. 1. AI ના ચાર ઉપયોગો છે:

- તે પુનરાવર્તિત જટિલ કાર્યોને સ્વચાલિત કરી શકે છે.
- તે તમારી પસંદગી મુજબ મૂવીઝ/ટીવી શો/ગીતો/ઉત્પાદનોની સૌથી વધુ ચોકસાઈ સાથે આગાહી કરી શકે છે.
- તે ડોક્ટર કરતાં વધુ અસરકારક રીતે રોગોનું નિદાન કરી શકે છે.
- તે માનવ અવાજની નકલ કરી શકે છે અને સંદર્ભને સમજી શકે છે.

2. બુદ્ધિ એટલે વિચારવાની, અગાઉના અનુભવમાંથી શીખવાની, જટિલ સમસ્યાઓ હલ કરવાની અને નવી વસ્તુઓ અને પર્યાવરણને અનુકૂલિત કરવાની ક્ષમતા.

ત્રણ પ્રકારની બુદ્ધિ છે:

- કુદરતી બુદ્ધિ
- આંતરવ્યક્તિત્વ બુદ્ધિ
- સંગીતમય બુદ્ધિ

3. a.

આંતરવ્યક્તિત્વ બુદ્ધિ	આંતરિક બુદ્ધિ
i. વિચારો અને વિચારોનો સંચાર કરવામાં સારી	i. તેમની શક્તિઓ અને નબળાઈઓ ઓળખી શકે છે
ii. અન્ય ભૌમિક વાતચીતમાં સારી	ii. તેમની પોતાની ભાવનાત્મક સ્થિતિ અને લાગણીઓથી વાકેફ અને તેઓ પોતાને કેવી રીતે પ્રેરિત કરી શકે છે તે જાણે છે
iii. દરેક વસ્તુ પર એક અલગ દ્રષ્ટિકોણ રાખો	iii. સિદ્ધાંતો અને વિચારોનું વિશ્લેષણ કરવાનો આનંદ માણો

b.

અસ્તિત્વ બુદ્ધિ	સંગીત બુદ્ધિ
i. વસ્તુઓને અલગ અલગ દ્રષ્ટિકોણથી જુઓ.	i. ગાવાનું અને સંગીતનાં સાધનો વગાડવાનું પસંદ કરો
ii. જે શીખી રહ્યું છે અને બહારની દુનિયા વચ્ચે જોડાણ બનાવો.	ii. તરાહ, લય અને અવાજોમાં વિચારવામાં સારી
iii. માત્ર બ્રહ્માંડની જ નહીં, પરંતુ સ્વરની ઊંડી અને વ્યાપક સમજ રાખો.	iii. સંગીતની પેટર્ન અને સ્વરને સરળતાથી ઓળખો

F. 1. કુદરતી બુદ્ધિ

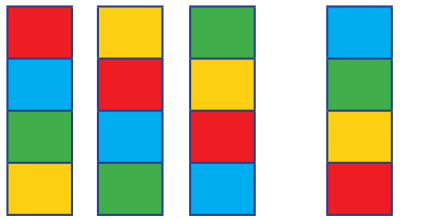
2. આંતરવ્યક્તિત્વ બુદ્ધિ

G. 1. 64

2. 141

3. પ્લાન્ટ. અવકાશી બુદ્ધિનો ઉપયોગ અહીં થઈ રહ્યો છે.

H. અહીં દ્રશ્ય-અવકાશી બુદ્ધિનો ઉપયોગ કરવામાં આવી રહ્યો છે.



સામયિક મૂલ્યાંકન-૪

(પ્રકરણ ૮ થી ૧૦ પર આધારિત)

- A.** 1. અસ્તિત્વવાદી બુદ્ધિશાળી લોકો વસ્તુઓને જુદા જુદા દ્રષ્ટિકોણથી જુએ છે, તેઓ જે શીખી રહ્યા છે તે અને બહારની દુનિયા વચ્ચે જોડાણ બનાવે છે અને તેમની પાસે ફક્ત બ્રહ્માંડની જ નહીં, પરંતુ સ્વની પણ ઊંડી અને વ્યાપક સમજ હોય છે.
2. પ્રકૃતિવાદી બુદ્ધિશાળી લોકો પ્રકૃતિ પ્રેમી હોય છે, તેઓ પર્યાવરણનું અન્વેષણ કરવાનું અને અન્ય પ્રજાતિઓ વિશે શીખવાનું પસંદ કરે છે અને કેમ્પિંગ, બાગકામ, હાઈકિંગ અને બહાર અન્વેષણ કરવાનો આનંદ માણે છે.
- B.** 1 = int(input('Enter the length of a Rectangle: '))
b = int(input('Enter the breadth of a Rectangle: '))
area = 1 * b
print("Area of a Rectangle is: ",area)
- C.** 1. ભૂલ: લાઈન ૧ માં, ચલ પછી અલ્પવિરામ
2. ભૂલ: લાઈન ૩ માં, var3 નામ અને લાઈન ૪ માં, var1 પછી વત્તા ચિહ્ન.

ટેસ્ટ શીટ-૨

(પ્રકરણ ૫ થી ૧૦ પર આધારિત)

Section A

- A.** 1. (ii) 2. (i) 3. (ii) 4. (iii) 5. (iv)
6. (ii) 7. (ii) 8. (i) 9. (i) 10. (i)
- B.** 1. આંતરવ્યક્તિગત 2. એસાઈમેન્ટ 3. અવરોધિત 4. ઇન્સ્ટોલ
5. કાર્ડિંગ 6. ખોટું 7. ગુમ-થ્રેસ
- C.** 1. T 2. T 3. T 4. T 5. F

Section B

- A.** 1. ચલો એ મેમરી સંદર્ભ બિંદુઓ છે જ્યાં આપણે મૂલ્યો સંગ્રહિત કરીએ છીએ જેને પછીથી એક્સેસ કરી શકાય છે અથવા બદલી શકાય છે.
2. લો-લેવલ લેંગ્વેજ એ એક પ્રોગ્રામિંગ ભાષા છે જે મશીન આધારિત છે. મશીન આધારિત ભાષામાં લખાયેલ પ્રોગ્રામ ફક્ત એક ચોક્કસ પ્રકારના કમ્પ્યુટર પર ચાલે છે.
3. ઓપનિંગ અને ક્લોઝિંગ બંને ટેગ ધરાવતા ટેગને કન્ટેનર ટેગ કહેવામાં આવે છે.
4. વેબ એપ વાસ્તવમાં વેબ એપ્લિકેશન્સ છે જે વપરાશકર્તાને મૂળ એપ્લિકેશન્સ જેવો અનુભવ આપે છે.

5. હેકિંગ એ સિસ્ટમનો નાશ કરવા અથવા સિસ્ટમમાંથી મહત્વપૂર્ણ માહિતી ચોરી કરવાના હેતુથી કમ્પ્યુટર સિસ્ટમમાં અનધિકૃત એક્સેસ છે.

B. 1. Google ડ્રાઈવ પર ફાઈલ અપલોડ કરવાના પગલાં:

પગલું 1 www.google.com ની મુલાકાત લો.

પગલું 2 ઉપર-જમણા ખૂણે Google App Launcher બટન પર ક્લિક કરો. Google Apps ની સૂચિ દેખાય છે.

પગલું 3 ડ્રાઈવ એપ પર ક્લિક કરો. Google નું સાઈન ઇન પેજ દેખાય છે.

પગલું 4 તમારા Gmail એકાઉન્ટનું વપરાશકર્તા નામ દાખલ કરો અને પછી Sign બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 5 પાસવર્ડ દાખલ કરો અને પછી નેક્સ્ટ બટન પર ક્લિક કરો. આ તમારા Google ડ્રાઈવ વેબ પેજને ખોલશે.

પગલું 6 નવું બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 7 અપલોડ ફોલ્ડર પર ક્લિક કરો અને રિમોટ સર્વર પર આખું ફોલ્ડર અપલોડ કરો અને સ્ટોર કરો.

2. (i) ગેમિંગ એપ- આજની સૌથી લોકપ્રિય મોબાઈલ એપ ગેમિંગ એપ છે જે એપ સ્ટોરના ૨૪% થી વધુ વિસ્તાર શેર કરે છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી ગેમિંગ એપ પબજી, કેન્ડી ક્રશ સાગા અને ઍંગ્રી બર્ડ્સ છે.

(ii) ઉત્પાદકતા એપ- આ એપ બિઝનેસ એપ તરીકે પણ ઓળખાય છે જેનો ઉપયોગ ઉદ્યોગપતિઓ દ્વારા ઘણા જટિલ કાર્યો કરવા માટે થાય છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી ઉત્પાદક એપ ગૂગલ કેલેન્ડર, એવરનોટ અને ડ્રોપબોક્સ છે.

(iii) મનોરંજન એપ- આ એપ લોકોનું મનોરંજન કરવા માટે વિકસાવવામાં આવી છે. સૌથી વધુ ઉપયોગમાં લેવાતી મનોરંજન એપ નેટફ્લિક્સ, ડિઝની પ્લસ હોટસ્ટાર અને યુટ્યુબ છે.

3. એક એલિમેન્ટ માટે એક અનોખી શૈલી લાગુ કરવા માટે ઇનલાઈન શૈલીનો ઉપયોગ થાય છે. એક એલિમેન્ટ તમને એલિમેન્ટ પર શૈલી બનાવવા અને લાગુ કરવાની મંજૂરી આપે છે. ઇનલાઈન શૈલી બનાવવા માટે વાક્યરચના છે:

`<element style = "property1:value1; property2:value2; ... ..">`

4. ફ્લોચાર્ટ એ એક પ્રકારનો ગ્રાફિકલ ડાયાગ્રામ છે જે અલ્ગોરિથમનું પ્રતિનિધિત્વ કરે છે. ફ્લોચાર્ટનો ઉપયોગ વિવિધ ક્ષેત્રોમાં પ્રક્રિયા અથવા પ્રોગ્રામનું વિશ્લેષણ, ડિઝાઈન, ડેક્યુમેન્ટેશન અથવા સંચાલન કરવા માટે થાય છે.

5. પાયથોનમાં ટિપ્પણીઓનો ઉપયોગ કોડના ભાગોને સમજાવવા માટે થઈ શકે છે. તેનો ઉપયોગ કોડ છુપાવવા માટે પણ થઈ શકે છે. ટિપ્પણીઓ આપણને પ્રોગ્રામ કેવી રીતે કાર્ય કરે છે તે સમજવામાં સક્ષમ બનાવે છે. પાયથોનમાં, e પ્રતીકથી શરૂ થતા કોઈપણ નિવેદનને ટિપ્પણી તરીકે ઓળખવામાં આવે છે. પાયથોનમાં બે પ્રકારની ટિપ્પણીઓ છે:

1. સિંગલ લાઈન ટિપ્પણી: જો કોઈ વપરાશકર્તા એક લાઈન ટિપ્પણીનો ઉલ્લેખ કરવા માંગે છે, તો ટિપ્પણી e પ્રતીકથી શરૂ થવી જોઈએ.

2. મલ્ટીપલ-લાઈન ટિપ્પણી: પાયથોનમાં બહુ લાઈન ટિપ્પણીઓ માટે વાક્યરચના નથી. બહુ લાઈન ટિપ્પણી ઉમેરવા માટે, તમે દરેક લાઈન માટે e દાખલ કરી શકો છો.

6. ભાષાકીય બુદ્ધિશાળી લોકો શબ્દો વાપરવામાં સારા હોય છે, લખેલી અને બોલાયેલી માહિતી યાદ રાખી શકે છે, વાંચન અને લેખનનો શોખ ધરાવે છે, સારા વાદવિવાદ કરનારા હોય છે, વસ્તુઓ સારી રીતે સમજાવી શકે છે અને વાર્તાઓ કહેતી વખતે રમૂજનો ઉપયોગ કરે છે.

