

જવાબોની કુંજી

Touchpad MODULAR Ver 1.0

Class-3

1. કમ્પ્યુટર સિસ્ટમ

સ્વાધ્યાય

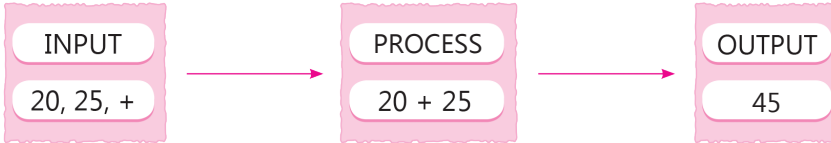


I. 1. (ગ) 2. (ખ) 3. (ક) 4. (ક)

II. 1. માર્ફકોફોન 2. સીપીયુ 3. મોનિટર 4. ઇનપુટ ઉપકરણ

III. 1. સ્કેનર 2. ટેબ્લેટ 3. સ્પીકર્સ 4. સીપીયુ

IV.



V. 1. CPU (સેન્ટ્રલ પ્રોસેસિંગ યુનિટ) પ્રોસેસર બધી ગણતરીઓ કરે છે, બધા પ્રોગ્રામ ચલાવે છે અને તમામ કામગીરીનું સંચાલન કરે છે.

2. કમ્પ્યુટર IPO ચક્ર (ઇનપુટ-પ્રોસેસ-આઉટપુટ) પર કામ કરે છે

VI. 1. એપ્લિકેશન સોફ્ટવેરનો ઉપયોગ ચોક્કસ કાર્ય કરવા માટે થાય છે.

એપ્લિકેશન સોફ્ટવેરનું ઉદાહરણો પેઇન્ટ છે.

2. કમ્પ્યુટર સિસ્ટમના તમામ ભૌતિક ઘટકોને હાર્ડવેર કહેવામાં આવે છે. આ એવા ભાગ છે જેને આપણે જોઈ શકીએ છીએ અથવા સ્પર્શ કરી શકીએ છીએ. હાર્ડવેરનું ઉદાહરણો કીબોર્ડ અને પ્રિન્ટર છે.

લેખ માં

SUBJECT ENRICHMENT



જાતે કરો.

2. કીબોર્ડ અને માઉસ

સ્વાધ્યાય



I. 1. (ગ) 2. (ક) 3. (ખ) 4. (ખ)



II. 1. કેપ્સ લોક 2. ડ્રેગ એન્ડ ડ્રોપ 3. ડબલ 4. I Beam

III. 1. (ગ) 2. (ઘ) 3. (ખ) 4. (ક)

IV. 1. @ 2. & 3. A

V. 1. કેપ્સ લોક કીનો ઉપયોગ મોટા અક્ષરો લખવા માટે થાય છે.

2. જમણું માઉસ બટન દબાવીને છોડી દેવાની ક્રિયાને રાઈટ ક્લિક કહેવામાં આવે છે. તે પસંદ કરેલી વસ્તુ માટે ગુણધર્મોની યાદી દર્શાવે છે.

VI. 1. આ કી માં ખાસ સંકેતો અને પ્રતીકો છે. કેટલીક પ્રતીક કી આલ્ફાબેટ કીની જમણી બાજુ છે જેમ કે: /, ક, l, મ, ચ વગેરે. તેમના પર બે પ્રતીકો છે. કેટલાક ચિહ્નો પણ અંક માટેની કી પર મૂકવામાં આવ્યા છે જેમ કે: !, જ, ઈ, ઈ, %, ★, વગેરે.

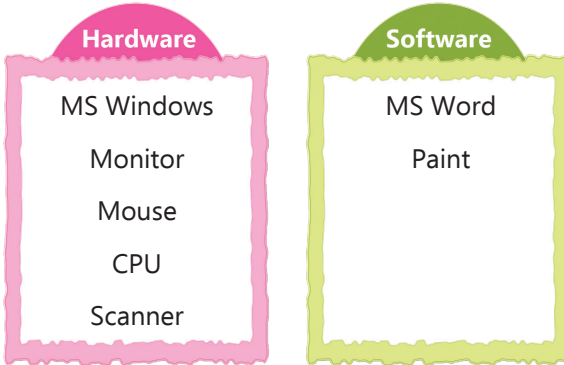
2. ડ્રેગ એટલે ડાબા બટનને દબાવી રાખીને માઉસ ખસેડવું. તેનો ઉપયોગ વસ્તુને કમ્પ્યુટર પર બીજા સ્થાન પર ખસેડવા માટે થાય છે.



સામયિક મૂલ્યાંકન-1

(અધ્યાય 1 અને 2 પર આધારિત)

I.



II. 1. બેક્સ્પેસ કીનો ઉપયોગ કર્સરની ડાબી બાજુ ટાઈપ કરેલા અક્ષરો, અંકો, સિમ્બોલને ભુંસવા માટે થાય છે. ત્યારે કર્સર ખાલી જગ્યા છોડીને ડાબી તરફ જાય છે.

2. શિફ્ટ કી વિવિધ હેતુઓ માટે અન્ય કી સાથે વપરાય છે.

3. Arrow key કો ઉપયોગ કર્સરને ઉપર ખસેડવા માટે થાય છે.

III. 1. ક્લિક 2. ડબલ-ક્લિક 3. રાઈટ ક્લિક 4. સ્કોલ

IV. 1. પ્રિન્ટર 2. જોયસ્ટીક 3. હેડફોન 4. માર્ફકોફોન



3. ચાલો વિન્ડોઝ 7 વિશે જાણીએ

સ્વાધ્યાય



- I. 1. (ખ) 2. (ખ) 3. (ક)
- II. 1. માઈક્રોસોફ્ટ 2. ડેસ્કટોપ 3. વિન્ડોઝ 7 4. આઈકન
- III. 1. (T) 2. (F) 3. (T) 4. (F)
- IV. 1. કમ્પ્યુટર 2. રિસાઈકલબિન 3. સ્ટાર્ટ બટન 4. ફોલ્ડર
- V. 1. આઈકન અને ટાસ્કબાર
2. વિન્ડોઝ 7 તે આપણને એક સાથે અનેક પ્રોગ્રામ ચલાવવાની મંજૂરી આપે છે.
3. ટાસ્કબાર ડેસ્કટોપના નીચેના ભાગમાં આવેલ એક લાંબી આડી પટ્ટી છે. તે વિવિધ વિન્ડોઝમાં ખુલેલા વિવિધ વર્તમાન સક્રિય પ્રોગ્રામ્સનું સંચાલન કરવામાં મદદ કરે છે.
- VI. 1. ડેસ્કટોપ એ પહેલી સ્ક્રીન છે જ્યાંથી તમે કાર્ય શરૂ કરી શકો છો.
તમે તમારી પસંદગી મુજબ ડેસ્કટોપ બેકગ્રાઉન્ડને બદલી શકો છો. ડેસ્કટોપ બેકગ્રાઉન્ડ બદલવા માટે આ પગલાંને અનુસરો.
પગલું 1 ડેસ્કટોપ પર ગમે ખાલી જગ્યા પર રાઈટ-ક્લિક કરો. Personalize વિકલ્પ ઉપર ક્લિક કરો
પગલું 2 ડેસ્કટોપ બેકગ્રાઉન્ડ પર ક્લિક કરો
પગલું 3 દર્શાવેલ યાદીમાંથી કોઈપણ ચિત્ર પસંદ કરો.
પગલું 4 Save Changes બટન પર ક્લિક કરો અને વિન્ડો બંધ કરો.
2. આઈકનની ક્રમબદ્ધ માટે નીચેના પગલાંને અનુસરો.
પગલું 1 ડેસ્કટોપના કોઈપણ ખાલી વિસ્તાર પર રાઈટ ક્લિક કરતાં શોર્ટકટ મેનૂ અથવા પોપ-અપ મેનૂ ખૂલશે.
તેના પર Sort by વિકલ્પ પર ક્લિક કરવાથી સબમેનુ વિકલ્પ દેખાશે.
પગલું 2 આઈકનને ક્રમ પ્રમાણે ગોઠવવા માટે કોઈપણ એક વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.

લેખ માં

SUBJECT ENRICHMENT



જાતે કરો.

4. પેઇન્ટની મજા

સ્વાધ્યાય



- I. 1. (ક) 2. (ક) 3. (ગ)

- II. 1. (F) 2. (T) 3. (T) 4. (F)
- III. 1. ડ્રોઈંગ કેનવાસ 2. સ્ટેમ્પ ટૂલ 3. હેલ્પ એરિયા
- IV. 1. ઈચ્છિત વિકલ્પ પસંદ કરવા માટે સિલેક્ટર ઉપયોગ કરવામાં આવે છે.
2. ટૂલબાર અને હેલ્પ એરિયા
- V. 1. સ્ટેમ્પ ટૂલનો ઉપયોગ ડ્રોઈંગ કેનવાસ પર ચિત્રો દાખલ કરવા માટે કરી શકાય છે.
2. ટેક્સ્ટ ટાઈપ કરવા માટે પગલાંને અનુસરો:
પગલું 1 ટેક્સ્ટ ટૂલ પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 સિલેક્ટરમાંથી લખાણની શૈલી પસંદ કરો.
પગલું 3 કલર પેલેટ માંથી કોઈપણ રંગ પસંદ કરો.
પગલું 4 કર્સર મેળવવા માટે ડ્રોઈંગ કેનવાસ પર ક્લિક કરો. હવે તમારું લખાણ લખો. પૂરું કરવા માટે એન્ટર કી દબાવો.



સામયિક મૂલ્યાંકન-2

(અધ્યાય 3 અને 4 પર આધારિત)



- II. 1. (ગ) 2. (ઘ) 3. (ક) 4. (ખ)
- III. 1. (T) 2. (F) 3. (T) 4. (T) 5. (T) 6. (F)

કસોટી પત્ર-1

(અધ્યાય 1 થી 4 પર આધારિત)

વિભાગ એ

- I. 1. (ખ) 2. (ખ) 3. (ગ) 4. (ખ)



- II. 1. સીપીયુ 2. ડ્રેગ 3. આઈકન 4. ટેક્સ્ટ

વિભાગ બી

- I. 1. એન્ટ અને વર્ડ
2. કેપ્સ લોક કીનો ઉપયોગ મોટા અક્ષરો લખવા માટે થાય છે.
3. આઈકન અને ટાસ્કબાર
4. સ્ટેમ્પ ટૂલ
- II. 1. કમ્પ્યુટર સિસ્ટમના તમામ ભૌતિક ઘટકોને હાર્ડવેર કહેવામાં આવે છે. આ એવા ભાગ છે જેને આપણે જોઈ શકીએ છીએ અથવા સ્પર્શ કરી શકીએ છીએ.
2. આઈકનની કમબલ્ડ માટે નીચેના પગલાંને અનુસરો.
પગલું 1 ડેસ્કટોપના કોઈપણ ખાલી વિસ્તાર પર રાઈટ ક્લિક કરતાં શોર્ટકટ મેનૂ અથવા પોપ-અપ મેનૂ ખૂલશે. તેના પર Sort by વિકલ્પ પર ક્લિક કરવાથી સબમેનુ વિકલ્પ દેખાશે.
પગલું 2 આઈકનને કમ પ્રમાણે ગોઠવવા માટે કોઈપણ એક વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
3. ટેક્સ્ટ ટાઈપ કરવા માટે પગલાંને અનુસરો:
પગલું 1 ટેક્સ્ટ ટૂલ પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 સિલેક્ટરમાંથી લખાણની શૈલી પસંદ કરો.
પગલું 3 કલર પેલેટ માંથી કોઈપણ રંગ પસંદ કરો.
પગલું 4 કર્સર મેળવવા માટે ડ્રોઈંગ કેનવાસ પર ક્લિક કરો. હવે તમારું લખાણ લખો. પૂરું કરવા માટે એન્ટર કી દબાવો.

5. ટક્સ પેઇન્ટ વિશે વધુ

સ્વાધ્યાય



- I. 1. (ક) 2. (ખ) 3. (ક) 4. (ખ)
- II. 1. ફોમ 2. સ્લાઈડ શો 3. કલર્સ પેલેટ 4. મોઝેક
- III. 1. SMUDGE 2. MOSAIC 3. FOAM 4. REAL RAINBOW
- IV. 1. ફોમ ઇફેક્ટ, સ્મુથ ઇફેક્ટ અને મોઝેક ઇફેક્ટ.
2. ટક્સ પેઇન્ટ માં ફોમ અસરનો દેખાવ જોતાં એવું લાગે છે કે તમારા ચિત્ર પર ઘણાં પરપોટા ઉડતા હોય.
3. અન્ડો (UNDO) ટૂલ નો ઉપયોગ છેલ્લી ક્રિયા રદ થાય છે.

V. 1. મેજિક ટૂલ ઈફેક્ટ નો ઉપયોગ કરવા માટે આ નીચે આપેલા પગલાંને અનુસરો:

પગલું 1 મેજિક ટૂલ પર ક્લિક કરો.

પગલું 2 સિલેક્ટરમાંથી મેજિક ઈફેક્ટ(અસર) પસંદ કરો.

પગલું 3 તમારા ચિત્ર પર મેજિક અસર જોવા માટે ક્લિક કરો અથવા ડ્રેગ કરો.

2. સ્લાઇડ શો ચલાવવા માટે આ પગલાં અનુસરો:

પગલું 1 ઓપન ટૂલ પર ક્લિક કરો.

પગલું 2 સ્લાઇડ્સ બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 3 જે ક્રમમાં તમે સ્લાઇડ પ્રદર્શિત કરવા માંગતા હો તે ક્રમમાં ચિત્રો પસંદ કરો.

પગલું 4 સ્ક્રીનની નીચે ડાબી બાજુ આવેલા પ્લે બટનની બાજુમાં આવેલ સ્લાઇડ સ્કેલ પર ક્લિક કરીને સ્લાઇડની ઝડપ નક્કી કરો.

પગલું 5 સ્લાઇડ શો શરૂ કરવા માટે પ્લે બટન પર ક્લિક કરો.

લેખ માં

SUBJECT ENRICHMENT



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-3

(અધ્યાય 5 પર આધારિત)

I. 1. (F) 2. (F) 3. (T) 4. (F) 5. (F)

II. 1. (e) 2. (ગ) 3. (ક) 4. (ખ) 5. (ઘ)

III. 1. 2. 3.

IV. અન્ડુ (UNDO) ટૂલ પર ક્લિક કરવાથી છેલ્લી ક્રિયા રદ થાય છે. રીડુ (REDO) ટૂલ્સ એ UNDO ટૂલ્સની ક્રિયાને ઉલટાવે છે.

6. પેઇન્ટમાં આકારો દોરવા

સ્વાધ્યાય



I. 1. (ક) 2. (ખ) 3. (ક) 4. (ખ)

II. 1. (F) 2. (F) 3. (T) 4. (T)

III. 1. લંબગોળની રંગ કરો 2. રેખા અંડાકાર હૃદય 3. ત્રિકોણમાં રંગ પૂરો

IV. 1. કલર પીકર ટૂલનો ઉપયોગ હાલના ઓબ્જેક્ટમાંથી રંગ પસંદ કરવા અને તે જ ડ્રોઇંગ એરિયામાં અન્ય ઓબ્જેક્ટમાં ફરીથી પૂરવા માટે થાય છે.



2. રિબન શીર્ષક પટ્ટીની નીચે સ્થિત છે. તેમાં વિવિધ ટેબ અને જૂથો છે.

V. 1. કોલઆઉટ દોરવા માટે આ પગલાં અનુસરો:

પગલું 1 હોમ ટેબ પર ક્લિક કરો.

પગલું 2 શેપ જૂથમાંથી કોલઆઉટ આકાર પસંદ કરો

પગલું 3 ડ્રોઈંગ એરિયામાં કોલઆઉટ દોરવા માટે માઉસને ક્લિક કરો અને ડ્રેગ કરો.

2. તમારા ચિત્રને સાચવવા માટે પગલાઓને અનુસરો.

પગલું 1 પેઈન્ટ બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 2 Save અથવા Save As પર ક્લિક કરો. Save As ડાયલોગ બોક્સ દેખાશે.

પગલું 3 File name બોક્સમાં ફાઈલનું નામ લખો .

પગલું 4 સેવ બટન પર ક્લિક કરો.

લેખ માં

SUBJECT ENRICHMENT



જાતે કરો.

7. પેઇન્ટમાં વધુ

સ્વાધ્યાય



- I. 1. (ગ) 2. (ગ) 3. (ગ) 4. (ગ)
- II. 1. Ctrl + X 2. Ctrl + S 3. Ctrl + P 4. Ctrl + C
- III. 1. (T) 2. (T) 3. (F) 4. (F)
- IV. 1. કટ 2. ઝૂમ ઇન 3. ઝૂમ આઉટ 4. કોપી
5. રોટેટ 6. ફી-ફોર્મ સિલેક્શન
- V. 1. ઝૂમ ટૂલનો ઉપયોગ કરીને ચિત્રને મોટું અને નાનું કરી શકાય છે.
2. રોટેટ કમાન્ડનો ઉપયોગ વિવિધ ખૂણા પર ચિત્રની સ્થિતિ બદલવા માટે થાય છે.
- F. 1. કોપી અને પેસ્ટ આદેશનો ઉપયોગ ડ્રોઈંગની નકલ બનાવવા માટે થાય છે.
કટ અને પેસ્ટ કમાન્ડનો ઉપયોગ ચિત્ર ને તેના મૂળ સ્થાનેથી કાઢી બીજી જગ્યાએ પેસ્ટ કરવા માટે થાય છે.
2. ફ્લિપ કમાન્ડનો ઉપયોગ ચિત્રને આડી અથવા ઉભી રીતે મિરર અસર મેળવવા માટે થાય છે. ચિત્રને ફ્લિપ કરવા માટે, આ પગલાં ને અનુસરો:
પગલું 1 હોમ ટેબ પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 સિલેક્ટ આદેશ પર ક્લિક કરો અને પછી લંબચોરસ સિલેક્શન પર ક્લિક કરો.
પગલું 3 તેના પર માઉસ ડ્રેગ કરીને ચિત્રને પસંદ કરો.
પગલું 4 રોટેટ આદેશ પર ક્લિક કરો. તમે ફ્લિપ કરવા માટે બે વિકલ્પો જોશો.
પગલું 5 ફ્લિપ હોરિઝોન્ટલ અથવા ફ્લિપ વર્ટિકલ પર ક્લિક કરો.

૩. મુજબ લંબચોરસ સ્વરૂપમાં ચિત્ર પસંદ કરવા માટે આ પગલાંને અનુસરો:

પગલું ૧ હોમ ટેબ પર ક્લિક કરો.

પગલું ૨ સિલેક્ટ આદેશ હેઠળ આવેલ ડાઉન એરો પર ક્લિક કરો.

પગલું ૩ રેક્ટેન્ગ્યુલર સિલેક્શન પર ક્લિક કરો.

પગલું ૪ માઉસના ડાબા બટનને પકડી રાખો અને પસંદ કરેલા ચિત્રને ઉપર ખેંચો. પછી માઉસનું ડાબું બટન છોડો.

લેબ માં

SUBJECT ENRICHMENT

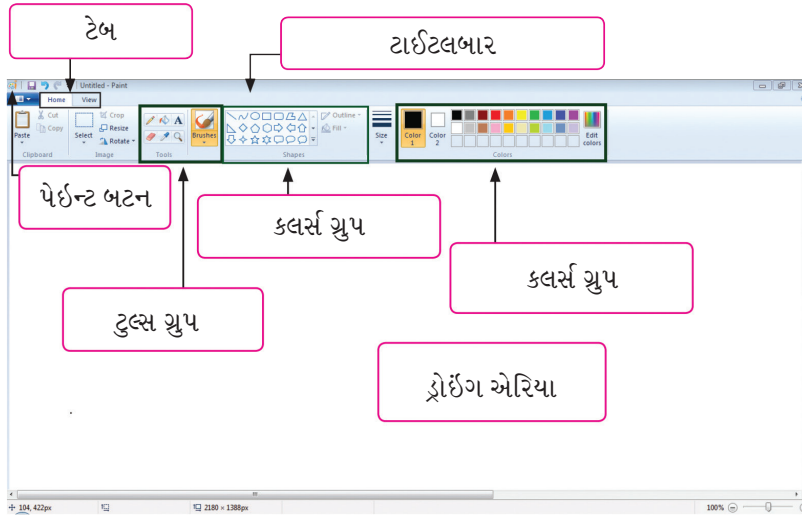


જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-૨

(અધ્યાય ૬ અને ૭ પર આધારિત)

I. ૧.



II. ૧. કટ

૨. કલર પીકર

૩. ફી-ફોર્મ સીલેક્શન

૪. ઝૂમ ઇન

૫. રોટેટ

III. ૧. (ખ)

૨. (ક)

૩. (ધ)

૪. (ગ)

ફસોટી પત્ર-૨

(અધ્યાય ૫ થી ૭ પર આધારિત)

વિભાગ એ

I. ૧. (ક)

૨. (ખ)

૩. (ખ)

૪. (ગ)

II. ૧. ફોમ

૨. હોમ

૩. ફિલપબોર્ડ

૪. ફોરગ્રાઉન્ડ



વિભાગ બી

- I. 1. ફોમ ઈફેક્ટ, સ્મુથ ઈફેક્ટ અને મોઝેક ઈફેક્ટ.
2. રિબન શીર્ષક પટ્ટીની નીચે સ્થિત છે. તેમાં વિવિધ ટેબ અને જૂથો છે.
3. ઝૂમ ટૂલનો ઉપયોગ કરીને ચિત્રને મોટું અને નાનું કરી શકાય છે.
- II. 1. સ્લાઈડ શો ચલાવવા માટે આ પગલાં અનુસરો:
 પગલું 1 ઓપન ટૂલ પર ક્લિક કરો.
 પગલું 2 સ્લાઈડ્સ બટન પર ક્લિક કરો.
 પગલું 3 જે કમમાં તમે સ્લાઈડ પ્રદર્શિત કરવા માંગતા હો તે કમમાં ચિત્રો પસંદ કરો.
 પગલું 4 સ્ક્રીનની નીચે ડાબી બાજુ આવેલા પ્લે બટનની બાજુમાં આવેલ સ્લાઈડ સ્કેલ પર ક્લિક કરીને સ્લાઈડની ઝડપ નક્કી કરો.
 પગલું 5 સ્લાઈડ શો શરૂ કરવા માટે પ્લે બટન પર ક્લિક કરો.
2. તમારા ચિત્રને સાચવવા માટે પગલાઓને અનુસરો.
 પગલું 1 પેઈન્ટ બટન પર ક્લિક કરો.
 પગલું 2 Save અથવા Save As પર ક્લિક કરો. Save As ડાયલોગ બોક્સ દેખાશે.
 પગલું 3 File name બોક્સમાં ફાઈલનું નામ લખો .
 પગલું 4 સેવ બટન પર ક્લિક કરો.
3. ફ્લિપ કમાન્ડનો ઉપયોગ ચિત્રને આડી અથવા ઉભી રીતે મિરર અસર મેળવવા માટે થાય છે.
 રોટેટ કમાન્ડનો ઉપયોગ વિવિધ ખૂણા પર ચિત્રની સ્થિતિ બદલવા માટે થાય છે.