

ANSWER KEY

Touchpad PLAY Ver 1.0

Class-I

1. કમ્પ્યુટર – એક અદ્ભુત યંત્ર

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ગ) 2. (ખ) 3. (ખ)
II. 1. (ખ) 2. (S) 3. (ક) 4. (ગ) 5. (ઘ)
III. 1. સરળ 2- મૂવી 3- મશીન 4- વીજળી 5- કમ્પ્યુટર

ચાલો

શરૂ

કરીએ



1. કમ્પ્યુટર, પંખો
2. કોમ્પ્યુટર એક એવું મશીન છે જે અનેક પ્રકારના કામ કરી શકે છે.
3. ચત્તિરો દોરો, રમતો રમો

લેબ

માં

ગમ્મત



જાતે કરો.

2. કમ્પ્યુટરની લાક્ષણિકતાઓ

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ખ) 2. (ખ) 3. (ગ)
II. 1. રમતો 2. ચાલવું 3. સંગીત 4. દોરો 5. ઝડપી
III. 1. (X) 3. (X)





1. અમે ઘણી બધી રમતો રમી શકીએ છીએ અને અમે કાર્ટૂન અને મૂવી જોઈ શકીએ છીએ.
2. ડેસ્કટોપ કોમ્પ્યુટર, લેપટોપ કોમ્પ્યુટર અને ટેબ્લેટ.
3. કમ્પ્યુટર નૃત્ય કરી શકતું નથી.



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-1

(અધ્યાય 1 અને 2 પર આધારિત)

- I. બોક્સમાં સાચી સંખ્યા લખો:
1. અંદરથી મશીનો મળી આવ્યા હતા 3
 2. મશીનો બહાર મળી 3
- II. 2. (✓) 4. (✓)

3. કમ્પ્યુટરનો ઉપયોગ થતો હોય તેવા સ્થાનો



- I. 1. (બ) 2. (અ)
- II. 1. T 2. T 3. T
- III. 1. દુકાન 2. એરપોર્ટ 3. હોસ્પિટલ 4. શાળા



1. મૂવીઝ જુઓ, ગેમ્સ રમો
2. તબીબી અહેવાલો બનાવવા



જાતે કરો.



4. કમ્પ્યુટરના ભાગ

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ખ) 2. (ક) 3. (ગ)
II. 1. F 2. T 3. T 4. F 5. F
III. 1. વાયર 2. ટેલિવિઝન 3. કી 4. બટનો
IV. 1. MOUSE 2. KEYBOARD 3. MONITOR 4. CPU

ચાલો

શરૂ

કરીએ



1. મોનિટર, CPU, માઉસ અને કીબોર્ડ
2. કીબોર્ડ
3. પેન ડ્રાઇવ અને મેમરી કાર્ડ

લેબ

માં

ગમ્મત



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-2

(અધ્યાય 3 અને 4 પર આધારિત)

- I. 1. (ગ) 2. (ઘ) 3. (ખ) 4. (ડ) 5. (ક)
II. 1. માઉસ 2. કીબોર્ડ 3. સી.પી. યુ 4. હેડફોન

કસોટી પત્ર-1

(અધ્યાય 1 થી 4 પર આધારિત)

વિભાગ એ

- I. 1. (ગ) 2. (ખ) 3. (ગ)
II. 1. માણસ 2. છાખલા 3. ટિકિટ 4. કી

વિભાગ બી

- I. 1. ટેલિવિઝન, વોશિંગ મશીન, કોમ્પ્યુટર
2. ઘર, ઓફિસો
3. કીબોર્ડ
II. 1. અન્ય મશીનો ફક્ત તે પ્રકારનું કામ કરી શકે છે જેના માટે તેઓ બનાવવામાં આવ્યા છે. પરંતુ કોમ્પ્યુટર અનેક પ્રકારના કામ કરી શકે છે.
2. સંગ્રહ ઉપકરણનો ઉપયોગ લવિષ્ય માટે કમ્પ્યુટર પર અમારા કાર્યને સાચવવા માટે થાય છે.

5. કીબોર્ડનો ઉપયોગ

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ખ) 2. (ખ) 3. (ક)
II. 1. કર્સર 2. કીબોર્ડ 3. સ્પેસબાર 4. નંબર



ચાલો

શરૂ

કરીએ



- આલ્ફાબેટ કીનો ઉપયોગ શબ્દો અને વાક્યો ટાઈપ કરવા માટે થાય છે.
- કી દાખલ કરો
- બેકસ્પેસ કી

લેબ

માં

ગમ્મત



જાતે કરો.

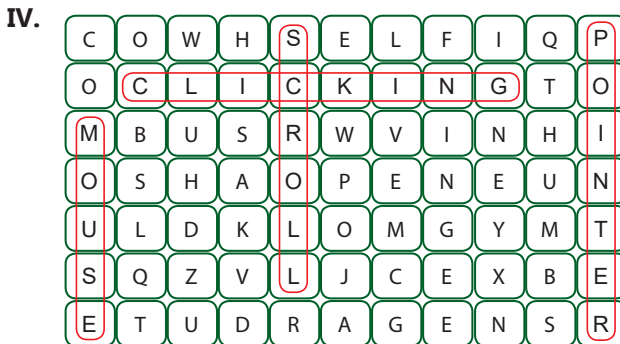
6. માઉસના ઉપયોગો

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ગ) 2. (ક)
II. 1. F 2. F 3. T 4. T
III. 1. (ખ) 2. (ગ) 3. (ક)



4

Touchpad PLAY (Version 1.1)-I (Answer Key)



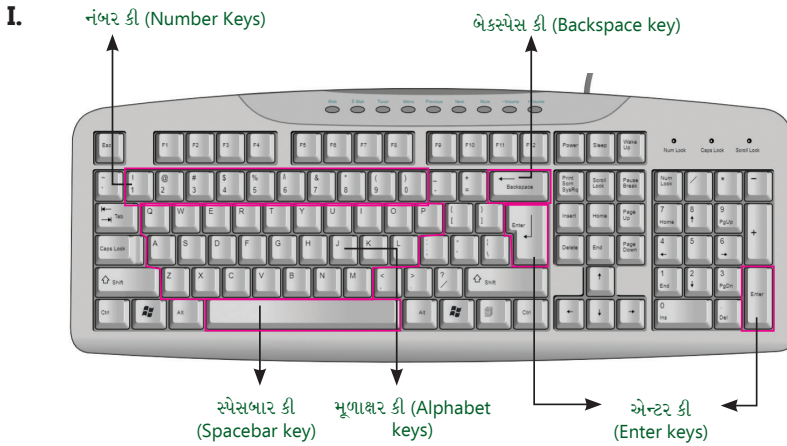
1. ડાબું બટન, જમણું બટન, સ્ક્રોલ વ્હીલ
2. તરજની



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-3

(અધ્યાય 5 અને 6 પર આધારિત)



- II. 1. ડબલ-ક્લિક કરો 2. નિર્દેશક 3. જમણું બટન દબાવો 4. સિંગલ-ક્લિક કરો



જાતે કરો.

7. ટક્સ પેઇન્ટનો પરિચય



- I. 1. (ખ) 2. (ક) 3. (ક)
- II. 1. ઇરેઝર 2. છોડો 3. રંગ 4. ટક્સ પેઇન્ટ





1. ટક્સ પેઇન્ટ એ નાના બાળકો માટે રચાયેલ ફ્રીહેન્ડ ડ્રોઇંગ પ્રોગ્રામ છે.
2. લાઇન્સ ટૂલનો ઉપયોગ સીધી રેખાઓ દોરવા માટે થાય છે.



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-4

(અધ્યાય 7 પર આધારિત)

- I. પેઇન્ટ, શેપ્સ, ઇરેઝર, લાઇન્સ, સેવ, ક્લિપ
- II. 1. (ગ) 2. (ધ) 3. (ડ) 4. (ચ) 5. (ક) 6. (ખ)

કસોટી પત્ર-2

(અધ્યાય 5 થી 7 પર આધારિત)

વિભાગ એ

- I. 1. (ગ) 2. (ખ) 3. (ગ)
- II. 1. કર્સર 2. મૂળાક્ષર 3. ક્લિક કરો 4. ટક્સ પેઇન્ટ 5. ઇરેઝર

વિભાગ બી

- I. 1. એન્ટર કીને રિટર્ન કી પણ કહેવાય છે.
2. કમ્પ્યુટર માઉસ પાસે એક સ્ક્રોલ વ્હીલ છે.
3. ટક્સ પેઇન્ટ વિન્ડોના ભાગો છે: ટૂલબાર, કલર્સ પેલેટ અને સિલેક્ટર.
4. સ્પેસબાર કીનો ઉપયોગ બે શબ્દો વચ્ચે ખાલી જગ્યા આપવા માટે થાય છે.
- II. 1. માઉસનું કોઈપણ બટન દબાવીને છોડવું એ ક્લિકિંગ કહેવાય છે.
2. અમે નંબરો લખવા માટે નંબર કીનો ઉપયોગ કરીએ છીએ.

