

ANSWER KEY

Touchpad PLAY Ver 1.0

Class-4

1. કમ્પ્યુટર - વિહંગાવલોકન

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ખ) 2. (ખ) 3. (ક) 4. (ખ)
- II. 1. વેબકેમેરો 2. જોયસ્ટીક 3. પર્ફોર્મન્સ 4. માઈક્રોપ્રોસેસર
- III. 1. આઉટપુટ ઉપકરણ 2. ઇનપુટ ઉપકરણ 3. ઇનપુટ ઉપકરણ 4. આઉટપુટ ઉપકરણ

ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. લેસર પ્રિન્ટર એ બનિ-અસર વિનાનું પ્રિન્ટર છે. આ પ્રિન્ટર કાગળ પર છાપવા માટે લેસર બીમનો ઉપયોગ કરે છે.
2. મેમરી યુનિટ, કંટ્રોલ યુનિટ અને એરિથમેટિક લોજિક યુનિટ
- II. 1. કમ્પ્યુટરના મૂળભૂત કાર્યો ઇનપુટ, પ્રોસેસ, આઉટપુટ અને સ્ટોરેજ છે.
2. કમ્પ્યુટરની મર્યાદાઓ:
(i) નિર્ણય લેવાની ક્ષમતાનો અભાવ (ii) બુદ્ધિનો અભાવ
(iii) લાગણીઓ અને લાગણીઓનો અભાવ (iv) આયોજન અને પ્રોગ્રામિંગમાં સમય લાગે છે

લેબ

માં

ગમ્મત



જાતે કરો.

2. કમ્પ્યુટર મેમરી

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ક) 2. (ગ) 3. (ખ) 4. (ક)



- II. 1. રેન્ડમ એક્સેસ મેમરી 2. રીડ ઓન્લી મેમરી 3. જીબી 4. યુએસબી
III. 1. ગ 2. ક 3. ઘ 4. ખ



- I. 1. હાર્ડ ડિસ્ક સેકન્ડરી મેમરી સ્ટોરેજ ડિવાઇસ છે. તે સિસ્ટમ યુનિટમાં કાયમી ધોરણે નિશ્ચિત છે.
2. કમ્પ્યુટરની મેમરી માપવા માટેનું મૂળભૂત એકમ બાઇટ છે. બાઇટમાં આઠ બિટ્સનો સમૂહ હોય છે.
3. સીડીના પ્રકાર: CD-ROM, CD-R અને CD-RW.
- II. 1. પ્રાથમિક મેમરી એ કમ્પ્યુટરની મુખ્ય મેમરી છે. CPU આ મેમરીને સીધી રીતે એક્સેસ કરી શકે છે. તે કમ્પ્યુટરના મધરબોર્ડ પર નિશ્ચિત છે.
RAM એ કામચલાઉ મેમરી છે. જ્યારે કમ્પ્યુટર બંધ હોય ત્યારે આ મેમરીમાં સંગ્રહિત માહિતી ખોવાઈ જાય છે.
ROM માં સંગ્રહિત માહિતી કાયમી પ્રકૃતિની હોય છે, એટલે કે, સિસ્ટમ બંધ હોય તો પણ તે ડેટા ધરાવે છે.
2. ફ્લેશ ડ્રાઇવ એ એક નાનું પોર્ટેબલ ડેટા સ્ટોરેજ ઉપકરણ છે જે યુએસબી (યુનિવર્સલ સીરીયલ બસ) કનેક્ટર સાથે સંકલિત છે. ફ્લેશ ડ્રાઇવનું ઉદાહરણ પેન ડ્રાઇવ અને મેમરી કાર્ડ છે.



જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-1

(અધ્યાય 1 અને 2 પર આધારિત)

- I. 1. કાવતરાખોરો 2. જોયસ્ટિક 3. સ્પીકર્સ 4. માઇક્રોફોન
II. 1. F 2. F 3. T 4. T

III.



1



3



4



2

IV. સીડી.



3. વ્યક્તિગત Windows 7

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ખ) 2. (ઘ) 3. (ક) 4. (ઘ)
- II. 1. F 2. T 3. T 4. F
- III. 1. ગ. 2. ઘ. 3. ક. 4. ખ.
- IV.



ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. ચિહ્નો અને ટાસ્કબાર
2. શોર્ટકટ મેનૂ એ પોપ-અપ મેનૂ છે જે આદેશોને એક્સેસ કરવા માટે તમારો સમય બચાવે છે.
3. ટાસ્કબાર વિવિધ વિન્ડોઝમાં ખુલેલા વર્તમાનમાં સક્રિય કાર્યક્રમોનું સંચાલન કરવામાં મદદ કરે છે.
- II. 1. ફાઇલ એ એક દસ્તાવેજ છે જેમાં સંબંધિત માહિતીનો સંગ્રહ હોય છે.
- ફાઇલ બનાવવાનાં પગલાં:
- પગલું 1 ડ્રાઇવ પર ક્લિક કરો, તે ફોલ્ડર ખોલો જેમાં તમે નવી ફાઇલ બનાવવા માંગો છો.
- પગલું 2 ફોલ્ડરના ખાલી વિભાગમાં જમણું-ક્લિક કરો. નવા વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 3 ફાઇલ વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
2. ફોલ્ડર ખોલવાના પગલાં:
- પગલું 1 તમારી પાસે તમારી ફાઇલ/ફોલ્ડર હોય તે ડ્રાઇવ ખોલો.
- પગલું 2 તમે જે ફાઇલો જોવા માંગો છો તે ફોલ્ડર આઇકોન પર ડબલ-ક્લિક કરો.
3. કમ્પ્યુટર આઇકોન તમારી કમ્પ્યુટર સિસ્ટમમાં ફાઇલો શોધવા, ગોઠવવા અને સ્ટોર કરવા માટે ઉપયોગી છે.

લેબ

માં

ગમ્મત



જાતે કરો.

4. પેઇન્ટની મજા

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ગ) 2. (ગ) 3. (ક) 4. (ગ)
- II. 1. Ctrl + X 2. Ctrl + S 3. Ctrl + P 4. Ctrl + C
- III. 1. T 2. T 3. F 4. T
- IV. 1. Cut 2. Zoom In 3. Zoom Out 4. Copy

ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. પેઇન્ટ પ્રોગ્રામનો ઉપયોગ ચિત્રો દોરવા અને રંગ આપવા માટે થાય છે.
2. Zoom ટૂલનો ઉપયોગ ડ્રોઇંગને નજીકથી અને મોટા દેખાવ માટે કરવામાં આવે છે.
3. Rotate કમાંડનો ઉપયોગ ડ્રોઇંગને જુદા જુદા ખૂણામાં ફેરવવા માટે થાય છે.
- II. 1. Copy અને Paste કમાંડ ડ્રોઇંગની કુપ્લિકેટ ઇમેજ આપે છે
Cut અને Paste કમાંડ ઇમેજને એક જગ્યાએથી ડિલીટ કરે છે અને બીજી જગ્યાએ પેસ્ટ કરે છે.
2. છબીનું કદ બદલવાનાં પગલાં:
પગલું 1 Home ટેબ પર ક્લિક કરો.
પગલું 2 Select પર ક્લિક કરો.
પગલું 3 Rectangular Selection પર ક્લિક કરો.
પગલું 4 Resize પર ક્લિક કરો.
પગલું 5 Maintain aspect ratio જાળવો ચેક બોક્સ પસંદ કરો.
પગલું 6 Enter the Horizontal value (width) or Vertical value (height).
પગલું 6 Horizontal value (width) અથવા Vertical value (height) દાખલ કરો.
પગલું 7 OK બટન પર ક્લિક કરો.

લેબ

માં

ગમ્મત



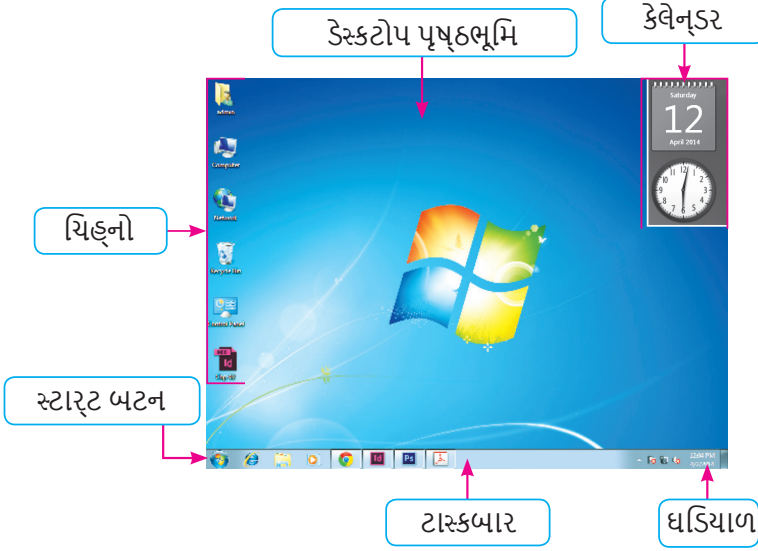
જાતે કરો.



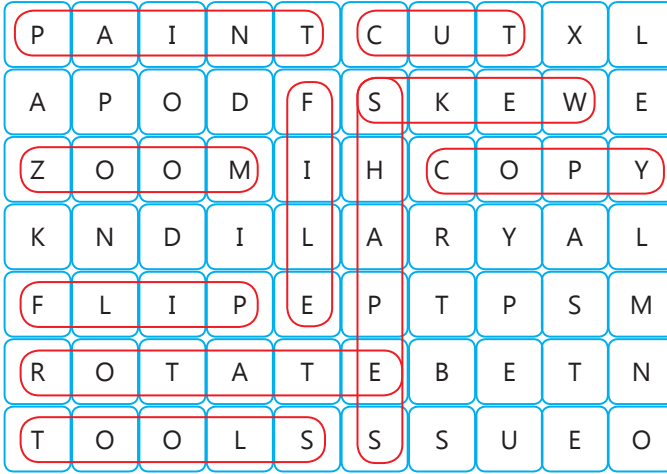
સામયિક મૂલ્યાંકન-2

(અધ્યાય 3 અને 4 પર આધારિત)

I.



II.



કસોટી પત્ર-1

(અધ્યાય 1 થી 4 પર આધારિત)

વિભાગ એ

I.

1. (ખ)

2. (ક)

3. (ક)

4. (ગ)

5. (ગ)

6. (ગ)

7. (ખ)

8. (ક)

9. (ક)

- II. 1. ઇમ્પેક્ટ 2. વેબકેમેરો 3. આઈકન 4. રીસાઈઝ 5. Read Only Memory
- III. 1. F 2. T 3. T 4. T

વિભાગ બી

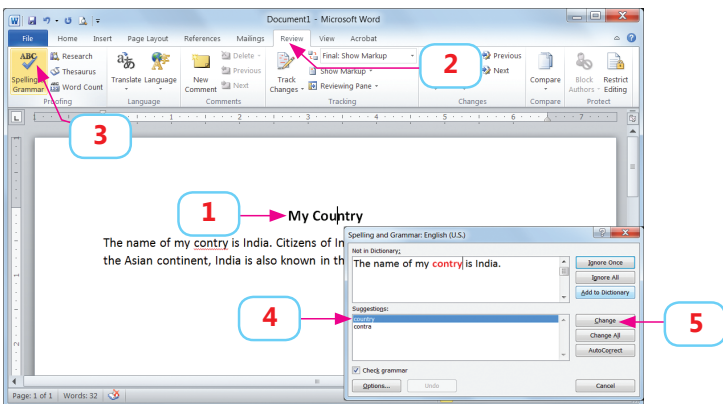
- I. 1. સીડીના પ્રકાર: CD-ROM, CD-R અને CD-RW.
2. પેઇન્ટ પ્રોગ્રામનો ઉપયોગ ચિત્રો દોરવા અને રંગ આપવા માટે થાય છે.
3. ટાસ્કબાર વિવિધ વિન્ડોઝમાં ખુલેલા વર્તમાનમાં સક્રય કાર્યક્રમોનું સંચાલન કરવામાં મદદ કરે છે.
4. ટચસ્ક્રીન એ સ્પર્શ માટે સંવેદનશીલ સ્ક્રીન છે. અમે સ્ક્રીન પરના વિસ્તારોને ટચ કરીને કમ્પ્યુટર સાથે સંપર્ક કરી શકીએ છીએ.
- II. 1. પ્રાથમિક મેમરી એ કમ્પ્યુટરની મુખ્ય મેમરી છે. CPU આ મેમરીને સીધી રીતે એક્સેસ કરી શકે છે. તે કમ્પ્યુટરના મધ્યબોર્ડ પર નિશ્ચિત છે.
- RAM એ કામચલાઉ મેમરી છે. જ્યારે કમ્પ્યુટર બંધ હોય ત્યારે આ મેમરીમાં સંગ્રહિત માહિતી ખોવાઈ જાય છે.
- ROM માં સંગ્રહિત માહિતી કાયમી પ્રકૃતિની હોય છે, એટલે કે, સિસ્ટમ બંધ હોય તો પણ તે ડેટા ધરાવે છે.
2. છબીને skew કરવા માટે, આ પગલાં અનુસરો:
- પગલું 1 **Home** ટેબ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2 **Select** ટેબ પર ક્લિક કરો. and then click on **Rectangular Selection** ટેબ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 3 તેના પર માઉસ ખેંચીને ખેંચીને છબી પસંદ કરો.
- પગલું 4 **Resize** ટેબ પર ક્લિક કરો. **Resize** અને **skew** ડાયલોગ બોક્સ દેખાશે.
- પગલું 5 **Skew** વિભાગમાં, **Horizontal** અથવા **Vertical** બોક્સમાં 0 અને 89 વચ્ચેની કિંમત દાખલ કરો.
- પગલું 6 **OK** ટેબ પર ક્લિક કરો.
3. ફોલ્ડર એ ફાઇલ કેબિનેટ જેવું છે જેમાં તમે તમારી ફાઇલો રાખી શકો છો.
- ફોલ્ડર બનાવવા માટે, આ પગલાં અનુસરો:
- પગલું 1 ડેસ્કટોપના કોઈપણ ખાલી જગ્યા પર જમણું-ક્લિક કરો. **New** વિકલ્પ પર ક્લિક કરો.
- પગલું 2 **Folder** વિકલ્પ પર ક્લિક કરો. ડેસ્કટોપ પર ડિફોલ્ટ નામ New Folder સાથે ફોલ્ડર દેખાશે.

5. એમએસ વર્ડ 2010 માં દસ્તાવેજ-સુધારણા



- I. 1. (ક) 2. (ક) 3. (ગ) 4. (ગ)
- II. 1. T 2. F 3. F 4. T





- I.** 1. Undo આદેશનો ઉપયોગ રદ કરવા માટે થાય છે. Redo નો ઉપયોગ Undo આદેશની ક્રિયાને રિવર્સ કરવા માટે થાય છે.
2. ટેક્સ્ટ કાઢી નાખવા માટે, કરસરની જમણી બાજુએ ક્લિક કરો અને Backspace કી દબાવો.
- II.** 1. ટેક્સ્ટની નકલ કરવાનો અર્થ છે કે ટેક્સ્ટ તેના મૂળ સ્થાને તેમજ તે જ્યાં પેસ્ટ કરવામાં આવ્યો છે તે સ્થાને રહેશે.
- ટેક્સ્ટને કાપવાનો અર્થ છે કે ટેક્સ્ટ તેના મૂળ સ્થાન પરથી અદૃશ્ય થઈ જશે અને જ્યાં તે પેસ્ટ કરવામાં આવ્યું છે ત્યાં અન્ય સ્થાન પર દેખાશે.
2. એમએસ વર્ડમાં જોડણીની ભૂલો લાલ વેવી લાઇન અને વ્યાકરણની ભૂલો લીલી વેવી લાઇન દ્વારા બતાવવામાં આવે છે.
- જોડણી અને વ્યાકરણ તપાસવાના પગલાં:
- પગલું 1** જો તમને કોઈ શબ્દની નીચે લાલ લહેરિયાત અથવા લીલી લહેરિયાત રેખા દેખાય છે, તો તેના પર જમણું ક્લિક કરો.
- પગલું 2** ખોટા શબ્દને બદલવા માટે સૂચનોમાંથી સાચી જોડણી અથવા શબ્દ પસંદ કરો અને ક્લિક કરો.



જાતે કરો.



6. એમએસ વર્ડ 2010 માં ફોર્મેટિંગ

શું

શીખ્યા



- A. 1. (ગ) 2. (ક) 3. (ક)
- B. 1. બોલ્ડ 2. રાઇટ 3. એન્ટર 4. ફોર્મેટિંગ 5. બુલેટ
- C. 1. L 2. C 3. R

ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. ટેક્સ્ટના દેખાવ અને ગોઠવણીમાં ફેરફારને ટેક્સ્ટનું ફોર્મેટિંગ કહેવામાં આવે છે.
2. Calibri અને Ebrima
3. Left, Center, Right અને Justify
- II. 1. Bold એટલે ઘાટા લખાણ જ્યારે Underline એટલે ટેક્સ્ટની નીચેની લીટી.
2. ટેક્સ્ટ ઇફેક્ટ્સ લાગુ કરવાનાં પગલાં:

પગલું 1 તમે ઇફેટ લાગુ કરવા માંગો છો તે ટેક્સ્ટ પસંદ કરો.

પગલું 2 Home પર ક્લિક કરો

પગલું 3 Font જૂથમાંથી Text Effects બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 4 દેખાતી ઇફેટમાંથી, તમે લાગુ કરવા માંગો છો તે ઇફેટ પસંદ કરો.

3. બુલેટ્સ મૂકવાનાં પગલાં:

પગલું 1 Home ટેબ પર ક્લિક કરો.

પગલું 2 Paragraph જૂથમાં બુલેટ આઇકોન પર ક્લિક કરો.

પગલું 3 તમે ઉપયોગ કરવા માંગો છો તે બુલેટનો પ્રકાર પસંદ કરો.

પગલું 4 સૂચિની પ્રથમ આઇટમ ટાઇપ કરો. Enter કી દબાવો.

લેબ

માં

ગમત



જાતે કરો.



સામયિક મૂલ્યાંકન-3

(અધ્યાય 5 અને 6 પર આધારિત)

- I. 1. ફોન્ટ 2. ટેક્સ્ટ ઇફેક્સ 3. બુલેટ 4. Calibri
- II. 1. ખ. 2. ઘ. 3. ક. 4. ગ. 5. સ.
- III. 1. લેફ્ટ એલાઇન 2. સેન્ટર એલાઇન 3. રાઈટ એલાઇન 4. જસ્ટીફાઇડ

7. સ્કેચ વિશે વધુ

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ગ) 2. (ક) 3. (ગ)
- II. 1. F 2. F 3. F 4. T
- III. 1. કન્ટ્રોલ 2. લુક 3. મોશન 4. ઇવેન્ટસ

ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. સ્ક્રેચ ખોલવા માટે:
Start પર ક્લિક કરો. → All Programs → Scratch 2
2. Stage, Menu bar, Scripts area અને Sprite.
3. Blocks પેલેટમાં વિવિધ પૂરવણીખ્યાયિત બ્લોક્સ હોય છે જેનો ઉપયોગ ચોક્કસ કાર્યો કરવા માટે થાય છે. આ બ્લોક્સનો ઉપયોગ Scratch માં સ્ક્રેપિટ બનાવવા માટે થાય છે.
- II. 1. સ્પ્રાઇટ પસંદ કરવા માટે ચાર પદ્ધતિઓ:
(i) નવી સ્પ્રાઇટ પેઇન્ટીંગ, New
(ii) કેમેરાથી સ્પ્રાઇટ, Choosing
(iii) લાઇબ્રેરી અને અપલોડિંગમાંથી સ્પ્રાઇટ
(iv) ફાઇલમાંથી સ્પ્રાઇટ.
2. બ્લોક્સ એ પઝલ પીસ આકાર છે જેનો ઉપયોગ કમ્પ્યુટરને સૂચનાઓ આપવા માટે થાય છે.
મોશન બ્લોક્સનો ઉપયોગ તમારા સ્પ્રાઇટને સ્ટેજ પર મૂકવા અથવા તેને ખસેડવા માટે થાય છે.
સેન્સિંગ બ્લોક્સ આપેલ બિંદુ પર શું થઈ રહ્યું છે તે ઓળખે છે અને તમારા સ્પ્રાઇટને અથવા પૃષ્ઠભૂમિને વપરાશકર્તાની ક્રિયાઓનો પ્રતિસાદ આપે છે.



જાતે કરો.

8. સ્કેચમાં પ્રોગ્રામિંગ



- I. 1. (બ) 2. (ક) 3. (બ) 4. (બ)
- II. 1. પેન 2. 360° 3. નિયમિત 4. સ્ટેમ્પ



- I. 1. નિયમિત બહુકોણ એ એક બંધ આકૃતિ છે જેમાં સમાન લંબાઈની બધી બાજુઓ અને સમાન કદના તમામ ખૂણાઓ છે.
2. પેન બ્લોકનો ઉપયોગ સ્ક્રીન પર આકાર દોરવા અને રંગીન પિક્સેલ બનાવવા માટે થાય છે. આ બ્લોક ઘેરા લીલા તરીકે રંગ-કોડેડ છે અને તેનો ઉપયોગ સ્પ્રાઈટના ફ્રેમ્સ દોરવા માટે થાય છે.
3. પેટર્ન દોરવા માટે, અમે પેન બ્લોક મેનૂમાંથી સ્ટેમ્પ બ્લોકનો ઉપયોગ કરીએ છીએ.
- II. 1. ટર્ન બ્લોક એ સ્ટેમ્પ છે જેનો ઉપયોગ સ્પ્રાઈટની દિશા બદલવા માટે થાય છે. બ્લોક સ્પ્રાઈટને ચોક્કસ ડિગ્રીની સંખ્યા દ્વારા ઘડિયાળની દિશામાં ફેરવશે. બ્લોક સ્પ્રાઈટને ઘડિયાળની વિરુદ્ધ દિશામાં ચોક્કસ ડિગ્રીની સંખ્યા દ્વારા ફેરવશે.
2. બહુકોણ દોરવાના પગલાં:
- પગલું 1 નિયંત્રણ બ્લોક મેનૂમાંથી પુનરાવર્તિત બ્લોકને ખેંચો.
- પગલું 2 મોશન બ્લોક ખેંચો: 52 પગલાં ખસેડો અને 32.7 ડિગ્રી વળો.
- પગલું 3 પ્રતીક્ષા બ્લોક સેટ મૂલ્ય 1 સેકન્ડ ખેંચો.
- પગલું 4 રિપીટ વેલ્યુ બદલો અને તે મુજબ ટર્ન વેલ્યુ.
- પગલું 5 પેનનું કદ મૂલ્ય 1 પર સેટ કરો અને બ્લોક ઉમેરો: પેન ડાઉન અને ક્લિયર.
- પગલું 6 Run સ્પ્રાઈટ.

જાતે કરો.

9. ઇન્ટરનેટનો પરિચય

શું

શીખ્યા



- I. 1. (ગ) 2. (ખ) 3. (પ)
- II. 1. વર્લ્ડ 2. કલેક્શન 3. વેબ પેજ 4. સ્ટાપ 5. ઇન્ટરનેટ
- III. 1. T 2. T 3. F 4. T
- IV.



ચાલો

શરૂ

કરીએ



- I. 1. વેબસાઇટ એ સંબંધિત વેબ પૃષ્ઠોનો સંગ્રહ છે જે માહિતી પ્રદાન કરે છે.
2. વેબ બ્રાઉઝર એ એક ખાસ સોફ્ટવેર છે જેનો ઉપયોગ વિવિધ વેબસાઇટ પરથી માહિતી મેળવવા માટે થાય છે.
3. તે વેબસાઇટ પરનું એક પેજ છે જેમાં ટેક્સ્ટ, ઓડિયો, વીડિયો અને એનિમેશન છે.
- II. 1. ઇન્ટરનેટ એક એવું નેટવર્ક છે જેમાં લાખો કમ્પ્યુટર માહિતી શેર કરવા માટે એકબીજા સાથે જોડાયેલા હોય છે.
ઇન્ટરનેટનો ઉપયોગ
(i) કોઈપણ વિષય પર માહિતી શોધો
(ii) ઇ-મેલ સંદેશાઓ મોકલો અને પ્રાપ્ત કરો
2. ઇન્ટરનેટ એક્સપ્લોરર એ સૌથી સામાન્ય વેબ બ્રાઉઝર છે જે લગભગ દરેક કમ્પ્યુટર પર ઉપલબ્ધ છે કારણ કે તે Windows ની તમામ નવી આવૃત્તિઓ સાથે આવે છે.
ઇન્ટરનેટ એક્સપ્લોરરના ભાગો શીર્ષક બાર, ટૂલબાર અને એડ્રેસ બાર છે.

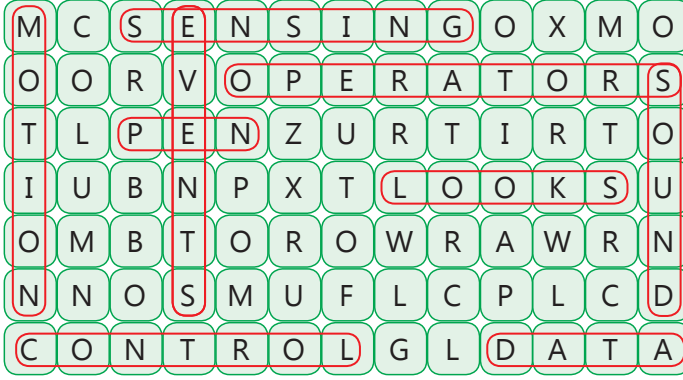
જાતે કરો.

સામયિક મૂલ્યાંકન-4

(અધ્યાય 7 થી 9 પર આધારિત)

I. જાતે કરો.

II.



III. 1. વર્લ્ડ વાઈડ વેબ 2. એડ્રેસ બાર 3. વેબસાઈટ 4. ઇન્ટરનેટ

કસોટી પત્ર-2

(અધ્યાય 5 થી 9 પર આધારિત)

વિભાગ એ

- I. 1. (ક) 2. (ક) 3. (ગ) 4. (ખ) 5. (ક)
6. (ગ) 7. (ખ) 8. (ખ) 9. (ગ)
- II. 1. Right 2. Enter 3. formatting 4. pen 5. collection 6. A Regular
- III. 1. T 2. F 3. F 4. F 5. T 6. F 7. F

વિભાગ બી

- I. 1. ફોન્ટ એ સ્ક્રીન પરના પાત્રોનો દેખાવ છે. Calibri અને Ebrima
2. ટેક્સ્ટ કાઢી નાખવા માટે, કર્સરની જમણી બાજુએ ક્લિક કરો અને Backspace કી દબાવો.
3. સ્ટેજ, મેનુ બાર, સ્ક્રિપ્ટ વિસ્તાર અને સુપ્રાઈટ

4. પેન બ્લોક્સનો ઉપયોગ સ્ક્રીન પર આકાર દોરવા અને રંગીન પક્ષિસેલ બનાવવા માટે થાય છે. આ બ્લોક્સ ઘેરા લીલા તરીકે રંગ-કોડેડ છે અને તેનો ઉપયોગ સ્પ્રાઇટના ફ્રેમવર્ક દોરવા માટે થાય છે.

II. 1. ટેક્સ્ટ ઇફેક્ટ્સ લાગુ કરવાનાં પગલાં:

પગલું 1 તમે અસર લાગુ કરવા માંગો છો તે ટેક્સ્ટ પસંદ કરો.

પગલું 2 Home ટેબ પર ક્લિક કરો.

પગલું 3 ફોન્ટ જૂથમાંથી Text Effects બટન પર ક્લિક કરો.

પગલું 4 દેખાતી અસરોમાંથી, તમે લાગુ કરવા માંગો છો તે અસર પસંદ કરો.

2. ટર્ન બ્લોકનો ઉપયોગ સ્પ્રાઇટની દિશા બદલવા માટે થાય છે. બ્લોક સ્પ્રાઇટને ચોક્કસ ડિગ્રીની સંખ્યા દ્વારા ઘડિયાળની દિશામાં ફેરવશે. બ્લોક સ્પ્રાઇટને ઘડિયાળની વિરુદ્ધ દિશામાં ચોક્કસ ડિગ્રીની સંખ્યા દ્વારા ફેરવશે.

3. વેબસાઇટ ખોલવા માટે, સરનામાં બાર પર વેબસાઇટનું સરનામું લખો અને Enter કી દબાવો.